

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 06-131145

(43)Date of publication of application : 13.05.1994

(51)Int.Cl.

G06F 3/14

G06F 12/00

G06F 15/00

(21)Application number : 04-131137

(71)Applicant : CANON INC

(22)Date of filing : 22.05.1992

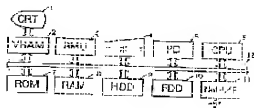
(72)Inventor : WATANABE TETSUSHI
YOSHIKAWA NAOHIRO
HIKITA YOSHIRO
TAKADA YASUFUMI

(54) DATA PROCESSOR

(57)Abstract:

PURPOSE: To provide a data processor by which a user can execute processing even if he has no knowledge related to data intended to process and the detail of a program to process it.

CONSTITUTION: The data being controlled is stored in hierarchical structure in an HDD 9. Besides, a network interface 11 is connected to another computer system. Information such as the attribute, etc., of the data, the attribute of each unit of data management, and the correspondence between the data and the program capable of processing it are stored in the HDD 9 together with the data. In the case that the data and the program are displayed by an icon, they are displayed on a CRT 1 so that a processable pair can be discriminated on the basis of the information. Besides, at the time of the retrieval of the data too, the user is never burdened in order to obtain the stored place, etc., of the data in the information.



特開平6-131145

(43)公開日 平成6年(1994)5月13日

(51)Int.Cl. ⁸	識別記号	序内整理番号	F I	技術表示箇所
G 0 6 F 3/14	3 7 0 A	7165-5B		
12/00	5 1 5 B	8526-5B		
15/00	3 9 0	7459-5L		

審査請求 未請求 請求項の数13(全 60 頁)

(21)出願番号 特願平4-131137

(22)出願日 平成4年(1992)5月22日

(71)出願人 00001007

キヤノン株式会社
東京都大田区下丸子3丁目30番2号

(72)発明者 渡邊 哲史

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ
ノン株式会社内

(72)発明者 吉川 直廣

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ
ノン株式会社内

(72)発明者 正田 秀郎

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ
ノン株式会社内

(74)代理人 弁理士 大塚 康徳 (外1名)

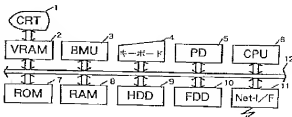
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 データ処理装置

(57)【要約】

【目的】 利用者が、処理しようとするデータとそれを処理するプログラムの細部に関する知識を持たなくとも、処理を行えるデータ処理装置を提供する。

【構成】 HDD 9には階層構造で管理されているデータが格納されている。また、ネットワークインターフェース 11は他のコンピュータシステムに接続されている。HDD 9にデータとともに、そのデータの属性等や、データ管理の単位ごとの属性、データとそれを処理できるプログラムの対応といった情報が格納されている。データ及びプログラムをアイコンで表示する場合、属性情報を基に処理可能な対を識別できる様にCRT 1に表示する。また、データの検索の際も、前記情報にデータの格納場所等を得るため、利用者負担をかけることはない。



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 内蔵したアプリケーションプログラムを複数の利用者によって利用され、階層的な管理構造の下で利用者単位でデータを管理するデータ処理装置であつて、

前記該アプリケーションプログラムで実行可能な処理の種類と、該処理の対象となる前記利用者単位で管理されたデータとの対応づけを管理する管理手段と、前記アプリケーションプログラムによる処理と前記データとをそれぞれ固有のアイコンで表現する手段と、前記管理手段による前記アプリケーションプログラムでの処理と該プログラムの処理対象のデータとの対応を、それぞれに固有なアイコンにより表示する表示手段と、を備えることを特徴とするデータ処理装置。

【請求項 2】 前記表示手段は、前記対応するアプリケーションプログラムでの処理のアイコンと該プログラムの処理対象のデータのアイコンをハイライト表示することを特徴とする請求項 1 記載のデータ処理装置。

【請求項 3】 前記表示手段は、前記対応するアプリケーションプログラムでの処理と該プログラムの処理対象のデータのアイコンとともに該アイコンを結ぶ線を表示することを特徴とする請求項 1 記載のデータ処理装置。

【請求項 4】 前記表示手段は、前記対応するアプリケーションプログラムでの処理のアイコンと該処理対象のデータのアイコンとが所定の距離以内に近づいた場合には、重なりあつて表示し直すことを特徴とする請求項 1 記載のデータ処理装置。

【請求項 5】 前記表示手段は、前記対応するアプリケーションプログラムでの処理のアイコンと該処理対象以外のデータのアイコンとが所定の距離以内に近づいた場合に、所定距離以上離して表示し直すことを特徴とする請求項 1 記載のデータ処理装置。

【請求項 6】 階層的な管理構造の下で利用者単位でデータを管理するデータ処理装置であつて、データの属性を管理する管理手段と、

検索のための検索条件を設定する検索条件設定手段と、注目階層のデータの下にあって所望の階層数にわたるデータから、前記検索条件により設定された条件に合致するデータを検索する検索手段と、前記検索手段による検索の結果を利用者に提示する検索結果提示手段と、を備えることを特徴とするデータ処理装置。

【請求項 7】 前記検索手段により得られた、検索条件に合致するデータを、該データの属性とともに注目階層に複写する複写手段を更に備え、階層的な構造をたどることなく、検索条件に合致したデータを参照できることを特徴とする請求項 6 記載のデータ処理装置。

【請求項 8】 データ処理を行うプログラムを起動する手段を更に備え、前記検索手段により検索されたデータを対象としてデータ処理を行うことを特徴とする請求項

7

記載のデータ処理装置。

【請求項 9】 階層的な管理構造の下で利用者単位でデータを管理するデータ処理装置であつて、前記データの階層的な管理構造を表示する構造表示手段と、

データを検索するための条件を設定する検索条件設定手段と、

注目階層のデータの下にあって所望の階層数にわたるデータから、前記検索条件設定手段により設定された条件に合致するデータを検索する検索手段と、

該検索手段による検索結果を利用者に提示する検索結果提示手段と、

前記検索により得られたデータの下にある下位データをその管理構造に従つて表示する場合に、前記検索条件に合致する前記下位データを特別に表示する表示手段と、を備えることを特徴とするデータ処理装置。

【請求項 10】 階層的な管理構造の下で利用者ごとにデータを管理するデータ処理装置であつて、

前記データを操作する操作手段と、

前記データの操作を許された利用者の情報を管理する管理手段と、

データを検索する条件を設定する検索条件設定手段と、注目階層のデータの下にあって所望の階層数にわたるデータから、前記検索条件により設定された条件に合致するデータを検索する検索手段と、

前記管理手段による利用者の情報に基づいて、前記検索手段による検索の実行を制御する検索実行制御手段と、を備えることを特徴とするデータ処理装置。

【請求項 11】 前記操作手段によるデータの操作を許された利用者を利用者の集合として管理する利用者管理手段と、

前記利用者管理手段による利用者の集合の情報に基づいて、前記検索手段による検索処理の実行を制御する第二の検索実行制御手段と、を更に有することを特徴とする請求項 10 記載のデータ処理装置。

【請求項 12】 階層的な管理構造の下で利用者ごとにデータを管理するデータ処理装置であつて、

前記データを操作する操作手段と、

前記データの操作を許された利用者の情報を管理する管理手段と、

データを検索する条件を設定する検索条件設定手段と、注目階層のデータの下にあって所望の階層数にわたるデータから、前記検索条件により設定された条件に合致するデータを検索する検索手段と、

前記管理手段による利用者の情報に基づいて、前記検索手段による検索処理の結果を表示する表示手段と、を備えることを特徴とするデータ処理装置。

【請求項 13】 前記操作手段によるデータの操作を許された利用者を利用者の集合として管理する利用者管理手段と、

前記利用者の管理手段による利用者の集合の情報に基づいて、前記検索手段による検索処理の結果を表示する第二の表示手段と、と更に有することを特徴とする請求項 1 2 記載のデータ処理装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】本発明は、例えば、複数の利用者を持つ複数のデータ処理装置として、利用者が所望のデータを操作できるデータ処理装置等に関する。

【0002】

【従来の技術】従来、複数の利用者を持つデータ処理装置では、利用者のデータはデータ処理装置により定められたメモリ等の所定場所に保存されている。一利用者が、特定の条件に合致するデータを操作しようとする場合には、そのデータ処理装置特有の手続きによってデータの操作を実現できた。例えば、データ操作をアプリケーションプログラムにより行うとする場合、そのアプリケーションプログラム特有の手続きによって実現できた。また、操作の対象となるデータが、何らかの形で接続された他のデータ処理装置上に存在する場合には、対象となるデータが存在するデータ処理装置を指定することによって定められた手続きをとることによって実現できた。

【0003】また、従来の複数の利用者により利用されるデータ処理装置では、各利用者のデータは所定の記憶場所に格納されており、所望の条件に合致するデータを操作しようとする場合には、記憶場所や条件の指定等、データ処理装置に固有の手続きで実現できた。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上記従来例では、利用者はデータ処理装置ごとに固有の専門的知識が必要とされ、かつ、計算機システムごとの複雑な操作を習得しなければならなかった。更に、他のデータ処理装置上に存在するデータを操作する場合は、どの処理装置上にそのデータが存在するのかを知らなければならなかった。例えば、アプリケーションによりデータ操作を行う場合、利用者は、アプリケーションプログラムごとに実行可能な処理等の専門知識が必要となり、かつ、参照あるいは更新することのできるデータの権限やどこに格納されているかといったことを予め知っておかなければならなかった。また、逆に、利用者は、データごとにそれを参照あるいは更新することのできるアプリケーションプログラムおよび処理の種類をあらかじめ知っておかなければならなかった。

【0005】本発明は上記従来例に鑑みて成されたもので、データがどこに格納されていても利用者がそれを意識することなく、所望のデータを操作することのできるデータ処理装置を提供することを目的とする。

【0006】また、データとそれを処理することのできるアプリケーションプログラムとの対応を利用者が意識しなくともよいデータ処理装置を提供することを目的と

する。

【0007】

【課題を解決するための手段】及び

【作用】上記目的を達成するために本発明のデータ処理装置は次のような構成からなる。

【0008】内蔵したアプリケーションプログラムを複数の利用者によって利用され、階層的な管理構造の下で利用者単位でデータを管理するデータ処理装置であって、前記該アプリケーションプログラムによる処理と前記データの種類と、該処理の対象となる前記利用者単位で管理されたデータとの対応づけを管理する管理手段と、前記アプリケーションプログラムによる処理と前記データとをそれぞれ固有のアイコンで表現する手段と、前記管理手段による前記アプリケーションプログラムでの処理と該プログラムの処理対象のデータとの対応を、それぞれに固有なアイコンにより表示する表示手段とを備える。

【0009】また、階層的な管理構造の下で利用者単位でデータを管理するデータ処理装置であって、データの属性を管理する管理手段と、検索のための検索条件を設定する検索条件設定手段と、注目階層のデータの下にあって所望の階層数にわたるデータから、前記検索条件により設定された条件に合致するデータを検索する検索手段と、前記検索手段による検索の結果を利用者に提示する検索結果提示手段とを備える。

【0010】また、階層的な管理構造の下で利用者単位でデータを管理するデータ処理装置であって、前記データの階層的な管理構造を表示する構造表示手段と、データを検索するための条件を設定する検索条件設定手段と、注目階層のデータの下にあって所望の階層数にわたるデータから、前記検索条件により設定された条件に合致するデータを検索する検索手段と、該検索手段による検索結果を利用者に提示する検索結果提示手段と、前記検索により得られたデータの下にある下位データをその管理構造に従って表示する場合には、前記検索条件に合致する前記下位データを特別に表示する表示手段とを備える。

【0011】また、階層的な管理構造の下で利用者ごとにデータを管理するデータ処理装置であって、前記データを操作する操作手段と、前記データの操作を許された利用者の情報を管理する管理手段と、データを検索する条件を設定する検索条件設定手段と、注目階層のデータの下にあって所望の階層数にわたるデータから、前記検索条件により設定された条件に合致するデータを検索する検索手段と、前記管理手段による利用者の情報に基づいて、前記検索手段による検索の実行を制御する検索実行制御手段とを備える。

【0012】また、階層的な管理構造の下で利用者ごとにデータを管理するデータ処理装置であって、前記データを操作する操作手段と、前記データの操作を許された利用者の情報を管理する管理手段と、データを検索する

5

条件を設定する検索条件設定手段と、注目階層のデータの下にあって所望の階層数にわたるデータから、前記検索条件により設定された条件に合致するデータを検索する検索手段と、前記管理手段による利用者の情報に基づいて、前記検索手段による検索処理の結果を表示する表示手段とを備える。

【0013】

【実施例】

＜装置の説明＞図1は実施例におけるデータ処理装置のブロック図である。図において、1はアプリケーションプログラムによって処理中のデータの情報や各種メッセージメニューなどを表示するCRTを示している。2はCRT1の画面に表示されるイメージを展開するビデオRAM（以下、VRAM）を示している。3はメモリ間あるいはメモリと各デバイス間のデータ転送をコントロールするビット処理ユニット（以下、BMU）を示し、4は文書編集などの処理を行なうための各種キーを備えたキーボードであり、5は画像上のアイコンなどを指し示すために用いられるポインティングデバイス（以下、PD）を示す。6は本装置全体の制御を司るCPUであり、7はCPU6の動作処理手順を実現するプログラム等を記憶しているROMである。なお、このROM7にはデータ処理に係るアプリケーションプログラムやユーザ処理プログラムをはじめ、後述する図26などで示すフローチャートに係るプログラムも記憶されている。8は上述した各種プログラムをCPU5が実行する時にワークエリアやエラー処理時の一時退避エリア等として用いられるRAMを示している。9はハードディスクドライブ（以下、HDD）、10はフロッピーディスクドライブ（以下、FDD）をそれぞれ示し、それぞれのディスクには後述するアプリケーションプログラムやデータ、ライブラリなどの保存用に用いられる。11はネットワークインターフェイス（以下、Net I/F）を示し、他のデータ処理装置との間でネットワークを經由してデータ転送を行なうためにネットワーク上のデータ制御、診断を行なう。12は上述した各ユニット間を接続するI/Oバス（アドレスバス、データバスおよび制御バスからなる）である。

【0014】＜デスクトップ管理システムの概念＞本実施例において、データを処理するアプリケーションプログラム及びそれらのアプリケーションプログラムによって処理されるデータを管理し、ユーザに対してそのデータを操作する環境を与え、アプリケーションプログラムの実行や、実行されたアプリケーションプログラムにデータを与える等の処理を行なうプログラムを「デスクトップ管理システム」と呼ぶ。実際のデスクトップ管理システムの表示例としては、図3で示すようにウィンドウシステム上に複数のウィンドウで構成されたものであり、キーボード4およびポインティングデバイス5などからの入力によってデータを操作する。

6

【0015】次にデスクトップ管理システムにおける種々の概念について説明する。

【0016】図2は、デスクトップ管理システムにおけるユーザの作業環境の概念であるルーム13とオフィス14について表したものである。ルーム13とは、1人のユーザが所有する環境を提供するスペースを指す概念であり、オフィス14とは、それに含まれるルーム13の集合で構成されるスペースを指す概念であり、実社会におけるオフィスとそこで働く作業者個人の作業環境であるルームを模したものである。

【0017】例えば、1つの計算機の物理的ファイルシステムを1つのオフィス14として、ネットワークで結合された複数の計算機に分散したオフィス14毎に、それぞれ複数のルーム13が存在する。ルーム13に含まれる作業環境を提供する機能については、後述の操作オブジェクトの説明で及ぼす。1人のユーザは、適当なオフィス14に自分のルーム13を持ち、そのルーム13内でデスクトップ管理システムのサービスを受け、後述の操作オブジェクトを操作することにより、アプリケーションプログラムの起動やデータの処理を行なうことが可能となる。また、ユーザは自分のルーム13外の同じオフィス14の他のユーザのルーム13あるいは他のオフィス14のルーム13にアクセスすることができ、許された範囲内において、自分のルーム13内と同様の操作を行なうことができる。さらに、複数のルーム13に跨ってデータの移動、複写などの操作を行なうことも可能である。

【0018】操作オブジェクト（オブジェクト）とは、ユーザによるデスクトップ管理システムへのアクセス手段を提供するために、ウィンドウ上にアイコンとして表現されるデータおよびデータの集合、さらにデスクトップ管理システムが提供する機能を示すものである。

【0019】次に、図2とそれぞれの図を用いてユーザインターフェイスで提供される操作オブジェクトを説明する。図2では、ルーム「高田」に種々のオブジェクトが属しているが、ルーム「佐藤」あるいはルーム「渡辺」も同様である。

【0020】図3は、ウィンドウシステム上で実現されるユーザのルーム13を次ずルームウィンドウG01を示したものである。図2及び図3を用いてルームウィンドウG01内にあるオブジェクトを説明する。

【0021】デスクトップオブジェクトG02によって示されるデスクトップ15は、デスクトップ管理システムの一機能であるアプリケーションプログラムを管理する機能を示すオブジェクトである。デスクトップG02のオープン操作により、後述のデスクトップ内オブジェクトを含むウィンドウが表示される。

【0022】キャビネットオブジェクトG03によって示されるキャビネット16は、アプリケーションプログラムによって作成されたデータを階層構造で管理する機

能のトップレベルのエントリを指すオブジェクトである。キャビネットオブジェクトG03のオープン操作により、後述のキャビネット内オブジェクトを含むウィンドウが表示される。

【0023】ライブライオブジェクトG04によって示されるライブライ17は、アプリケーションプログラムが、データ処理する際に参照する(共通な)補助データであるライブライが格納されている場所のエントリを指すオブジェクトである。ライブライオブジェクトG04のオープン操作により、後述のライブライ内オブジェクトを含むウィンドウが表示される。

【0024】タグトレイオブジェクトG05によって示されるタグトレイ19は、キャビネットの階層構造をたどることなく、後述するバインダ20やデータ18にアクセスするための仮想的なエントリを表すオブジェクトである。タグ21は格納するオブジェクトを指す。タグトレイオブジェクトG05のオープン操作により、後述のタグトレイ内オブジェクトを含むウィンドウが表示される。

【0025】公開欄オブジェクトG06によって示される公開欄22とは、ユーザ自身のルーム13内のキャビネット16以下のデータ18やバインダ20を他のユーザが参照あるいは更新することを許可する(以下、公開操作と呼称する)ための操作を実現し、その情報を保存するオブジェクトを指す。公開欄オブジェクトG06のオープン操作により、後述の公開欄内オブジェクトを含むウィンドウが表示される。

【0026】ゴミ箱オブジェクトG07によって示されるゴミ箱23は、データの廃棄を管理するオブジェクトを指す。クリップボードオブジェクトG08によって示されるクリップボード24は、アプリケーション26が処理するデータ18またはその一部をアプリケーション26間で交換するための機能を提供するオブジェクトである。

【0027】出口オブジェクトG09によって示される出口25は、他のユーザのルーム13やオフィス14へのアクセス手段を表すオブジェクトである。出口オブジェクトG09のオープン操作により、後述の出口内オブジェクトを含むウィンドウが表示される。

【0028】なお、操作オブジェクト以外であるが、G10はユーザの名称および表示されているウィンドウの表題を表示するタイトル。G11はウィンドウ内の操作を指示するための操作ボタン、G12は操作のヘルプ内容を表示するヘルプボタン、G13はウィンドウ外にあるアイコンをスクロールさせて表示させるスクロールバーを表している。

【0029】図4はデスクトップG02がオープンされた状態のデスクトップウィンドウG14を示したものである。図4を用いてデスクトップウィンドウG14内の操作オブジェクトを説明する。

【0030】アプリケーションオブジェクトG15によって示されるアプリケーション26は、アプリケーションプログラムを操作(駆動)するためのオブジェクトを指す。アプリケーションオブジェクトG15の操作は後述する。

【0031】図5はキャビネットオブジェクトG03がオープンされた状態のキャビネットウィンドウG16を示したものである。図5を用いてキャビネットウィンドウG16内の操作オブジェクトを説明する。

【0032】バインダオブジェクトG17によって示されるバインダ20は、データを階層構造で管理するキャビネット16下のノードを示すオブジェクトであり、キャビネット16およびバインダ20の下に任意に作成することができる。バインダオブジェクトG17のオープン操作により、そのバインダ20内のバインダ20およびデータ18を含むウィンドウが表示される。

【0033】データオブジェクトG18によって示されるデータ18は、アプリケーション26により作成されたデータ18を表すオブジェクトでありデータ18を操作したり、そのデータ18を処理するアプリケーションプログラムを起動したりするために使用する。データオブジェクトG18の操作は後述する。バインダ20内のオブジェクトも同様である。

【0034】図6はライブライオブジェクトG04がオープンされた状態のライブライウィンドウG19を示したものである。図6を用いてライブライウィンドウG19内の操作オブジェクトを説明する。

【0035】ライブライバインダオブジェクトG20によって示されるライブライバインダ27は、後述するライブライとして管理される同種のライブライデータ28をまとめて格納するためのオブジェクトである。G21はライブライバインダ27下のライブライデータ28がアプリケーションプログラムによって現在参照されている回数を表す数値である。ライブライバインダオブジェクトG20のオープン操作により、オープンされるライブライバインダ27内のデータ18を含むウィンドウが表示される。

【0036】図7はライブライバインダオブジェクトG20がオープンされた状態のライブライバインダウィンドウG22を示したものである。図7を用いてライブライバインダウィンドウG22内の操作オブジェクトを説明する。

【0037】ライブライデータオブジェクトG23によって示されるライブライデータ28とは、アプリケーションにより作成されたデータ18のうち、特に前述のライブライとして管理されるものを指すオブジェクトである。ライブライデータ28は同一のデータ形式のものが同じライブライバインダ27に格納される。

【0038】図8はタグトレイオブジェクトG05がオープンされた状態のタグトレイウィンドウG24を示し

9

たものである。図8を用いてタグトレイウィンドウG 2 4内の操作オブジェクトを説明する。

【0039】タグオブジェクトG 2 5によって示されるタグ21は、バインダ20、データ18のキャビネット内オブジェクトをキャビネットの隔層構造をたどることなくアクセスするために仮想的に表示されるオブジェクトである。タグ21に対しては、そのタグ21が指し示している実体のバインダ20、データ18オブジェクトと同様の操作が可能である。

【0040】図9は公開欄オブジェクトG 0 6がオープンされた状態の公開欄ウィンドウG 2 6を示したものである。図9を用いて公開欄ウィンドウG 2 6内の操作オブジェクトを説明する。

【0041】公開トレイオブジェクトG 2 7によって示される公開トレイ29は、ユーザが公開操作を行なう場合に、公開対象となる他のユーザまたは、ユーザの集合（以下、ユーザグループと呼称する）毎に作成されるオブジェクトを指す。公開トレイオブジェクトG 2 7のオープン操作により、公開オブジェクト30を含むウィンドウが表示される。

【0042】図10は公開トレイオブジェクトG 2 7がオープンされた状態の公開トレイウィンドウG 2 8を示したものである。図10を用いて公開トレイウィンドウG 2 8内の操作オブジェクトを説明する。公開オブジェクトG 2 9は、公開操作が行なわれたユーザのキャビネット16、バインダ20、データ18のオブジェクトを仮想的に示すものである。公開オブジェクトG 2 9が存在する公開トレイ29の属性により、その公開オブジェクトG 2 9を公開する対象となるユーザあるいはユーザグループが決定される。公開操作については後述する。

【0043】図61はクリップボードオブジェクトG 0 8がオープンされた状態のクリップボードウィンドウG 6 2を示したものである。クリップボードウィンドウG 6 2内にはクリップデータ32を示す操作オブジェクトであるクリップデータオブジェクトG 6 3が含まれる。クリップデータ32とはアプリケーション26により作成されたデータ18あるいはその一部と、そのフォーマット1Dを含むデータである。アプリケーション26によって生成されたクリップデータ32は、そのユーザのルーム13内のクリップボード24内に格納され、クリップボードウィンドウG 6 2内にクリップデータオブジェクトG 6 3表示される。クリップボード24の操作については後述する。

【0044】図11は出口オブジェクトG 0 9がオープンされた状態の出口ウィンドウG 3 0を示したものである。図11を用いて出口ウィンドウG 3 0内の操作オブジェクトを説明する。ドアオブジェクトG 3 1は、ユーザが属するオフィスに居住する他のユーザのルームへの入口を表すオブジェクトである。ドア31を示すドアオ

10

ブジェクトG 3 1にはユーザ名が表示されており、ドアオブジェクトG 3 1をオープン操作することによりそのドア31の示すユーザのルーム13のウィンドウが表示され、そのルーム13のユーザがユーザまたはユーザを含むユーザグループに対して公開操作を行なったキャビネット16、バインダ20、データ18を示すオブジェクトが表示される。ユーザはその公開されたオブジェクトを操作することにより、そのユーザのデータをアクセスすることができる。

【0045】オフィスオブジェクトG 3 2は、他のオフィスへの入口を表すオブジェクトである。オフィスオブジェクトG 3 2にはオフィス名が表示されており、そのオープン操作により、そのオフィスに含まれるルームへのエントリを表すドア31オブジェクトが表示される。このドア31への操作は、前記ドア31と同様である。ライブラリオブジェクトG 3 3はユーザが属するオフィスが管理するライブラリである。操作および内容は前述図6で説明した内容と同一である。クリップボードオブジェクトG 3 4はユーザが属するオフィスが管理するクリップボードである。操作および内容は前述図6で説明した内容と同一である。

【0046】<デスクトップ管理システム用情報>デスクトップ管理システムが動作する上で必要とする管理情報について説明する。

【0047】図14はデータ情報50のテーブルを表す図である。データ情報50はデスクトップ15が管理するアプリケーションプログラム26が作成するデータ18の形式、種類を登録し管理するための情報で、個々のデータ形式について次の項目が含まれる。51はデータ・フォーマット1Dであり、個々のデータ形式毎に固有の番号である。52は拡張子であり、そのデータ形式のデータ18のファイルを作成する時に、ファイル名の最後につける文字である。53はアイコンファイル名であり、バインダ20内にデータ18を表示する際に使用するアイコンのデータが格納されているファイル名を表す。54はこのデータ形式のデータをライブラリデータとしても管理できる場合、そのライブラリデータのIDである後述するライブラリIDを表す。複数のライブラリIDを登録することが可能である。

【0048】図15はアプリケーション情報60のテーブルを表す図である。アプリケーション情報60は、デスクトップ15が管理するアプリケーション26についての情報であり、この情報に基づいて、後述のデスクトップ15のウィンドウ内にアプリケーション26のオブジェクトが表示される。登録されたアプリケーション26毎に次の情報が含まれる。61はアプリケーションIDであり、個々のアプリケーションプログラム毎に付けてられた固有の番号である。62は実行モジュール名であり、アプリケーション26を実行する際に使用するプログラムの名を表す。63はアプリケーション名称

11

であり、アプリケーション26のオブジェクトの名称として表示される。64はアイコンファイル名であり、アプリケーション26をアイコン表示する際に使用するアイコンのデータが格納されているファイル名を表す。65は、そのアプリケーションプログラムが処理可能なデータ18のデータ形式を示すフォーマットID51と、処理コードと、その処理を表示するための名称との対応を示す処理リストである。66は処理リスト65のうち各フォーマットID51の処理リスト65の先頭のエン트리で、これはアプリケーション26のデフォルトの処理を表しており、処理対象となるデータ18が指定されずにアプリケーション26が起動された場合の処理を示し、フォーマットID51とその処理リストからなる。67は処理リスト中の処理を行なう上で、処理対象となるデータ18が必要か否かを表し、“O”ならばデータが必要“×”ならば不必要、空白ならばどちらでも良いことを示す。

【0049】図16はライブラリ情報70のテーブルを表す図である。ライブラリ情報70は、デスクトップ管理システムが管理するライブラリデータ28についての情報であり、この情報に基づいて、後述のライブラリ17のウィンドウ内にライブラリバインディング27が表示される。登録されたライブラリバインディング27毎に次の情報が含まれる。71はライブラリIDであり、ライブラリバインディング27毎に対して付けられた固有の番号である。72はライブラリバインディング名であり、ライブラリデータ28が保存されている階層構造のファイルシステム中のライブラリバインディング27の所在（ディレクトリ）を示す。73は同一のデータをもったデータの集合であるライブラリの名称である。74は現在、ライブラリバインディング27下のライブラリデータ28に対してオープンされている回数を表す。

【0050】図17はユーザ情報80のテーブルを表す図である。ユーザ情報80は、1つのデスクトップ管理システムが稼動するシステム上のユーザを管理する情報であり、各ユーザごとに次の情報が含まれる。81はユーザIDであり、各ユーザに対して付けられた固有の番号である。82はユーザの氏名などのユーザに関する任意の情報を表す。83はユーザのルーム13の所在（ディレクトリパス）である。84はユーザのルーム13内のライブラリデータ28の更新モードを表す。このライブラリ更新モードについては後述する。

【0051】図18はオフィス情報90のテーブルを表す図である。オフィス情報90は、ネットワークなどで接続された他のデスクトップ管理システムが稼動しているオフィス14を管理する情報であり、各オフィス14毎に次の情報が含まれる。91はオフィスIDであり、個々のオフィスに14に対して付けられた固有の番号である。92はオフィス14の存在するホスト名である。93はオフィス名であり、ホスト内に存在するオフィス

12

14の名称を表す。94はドメインであり、オフィス14が属しているホストのドメインを表す。95はオフィス内のライブラリデータ28の更新モードを表す。ドメインとは、アーキテクチャが同じコンピュータの集合をいい、同一のドメインに属するコンピュータ上で稼動するデスクトップ管理システム間では、アプリケーションプログラムの作成したデータを特別な変換をする必要なく転送することができるとなる。

【0052】図19はグループ情報100のテーブルを表す図である。グループ情報100は、データ18の参照、更新を制限するためのユーザの範囲を表すために複数のユーザをまとめた単位であるグループを管理する情報であり、各グループ毎に次の情報が含まれる。101はグループIDであり、各グループ毎に対して付けられた固有の番号である。102は各グループに属しているユーザのユーザIDである。

【0053】<キャビネット管理用情報>図20はオブジェクト管理情報110のテーブルを表す図である。オブジェクト管理情報110は、バインディング20内に含まれる個々のオブジェクトの情報を管理するためのファイルで、キャビネット16（ライブラリ17、ゴミ箱23も含む）とその下にあるバインディング20毎に存在する。また、オブジェクト管理情報110は、オフィス14のライブラリデータ28を管理するためにオフィス14毎に1つ存在する。データ管理情報110は1つのデータに対して次の項目が含まれる。111はオブジェクトの種類（バインディング20、データ18、公開部22、公開トレイ29、タグトレイ19、タグ21、ライブラリバインディング27、ライブラリデータ28）を示す。112はオブジェクトの内容であるファイル名またはディレクトリ名を表す。113はオブジェクトがデータ、またはライブラリデータである場合、そのデータのフォーマットIDを示す。また、オブジェクトがライブラリ17内のライブラリバインディングである場合は、そのライブラリIDを示す。114はオブジェクトがデータである場合、そのデータを作成したアプリケーション26のアプリケーションIDであり、特にこれをクリエイティブIDと呼称する。115はオブジェクトの漢字名称である。116はオブジェクトがデータである場合、そのデータのバイト単位のサイズであり、データが複数のファイル（フラグメント：後述）で構成されている場合は、その合計のサイズを表す。117は登録日付であり、そのオブジェクトが新規に作成された日付を表す。118は更新日付であり、そのオブジェクトが最後に変更された日付を表す。119は参照日付であり、そのオブジェクトが最後に参照された日付を表す。

【0054】120はオブジェクトの所有者のユーザIDを表す。121はオブジェクトの所有者のグループIDを表す。122はオブジェクトを最後に参照したユーザのユーザIDを表す。123はオブジェクトを最後に

13

更新したユーザのユーザIDを表す。124はアクセス・レベルであり、オブジェクトに対する参照、更新操作の許可、不許可の対象をデータの所有者ユーザID120、データの所有者が属するグループ121のユーザ、それ以外のユーザの3種類に分類して設定される。

【0055】125はオブジェクトがデータである場合、そのデータが作成/更新されたオフィス14のドメインを表す。126はオブジェクトが他のユーザに対して公開される公開トレイ29である場合に、その公開トレイの対象ユーザ、すなわち公開対象となるユーザのユーザIDを表す。127はオブジェクトが他のグループに対して公開される公開トレイ29である場合に、その公開トレイの対象グループ、すなわち公開対象となるグループのグループIDを表す。128はオブジェクトが公開オブジェクト30である場合に、公開先のユーザに対してそのオブジェクトの複写操作を制限する設定内容である公開を表す。129はオブジェクトが公開オブジェクト30である場合に、公開オブジェクト30の公開操作が有効な期限である公開期限を表す。130はオブジェクトがゴミ箱23内の置かれたデータである場合、データが一定期間経過すると自動的にゴミ箱23にて廃棄される期限であるデータ廃棄期限を表す。タグ参照先131はオブジェクトがタグ21である場合に、タグ21が指し示している操作オブジェクト(実体)の存在を示す。

【0056】図21は、オープンオブジェクト管理情報140のテーブルを表す図である。オープンオブジェクト管理情報140は、各ユーザのルーム13内の現在オープンされているバインダ20、データ18の状態を管理する情報であり、ルーム13毎に1つ存在する。

【0057】オープンオブジェクト管理情報140には1つのオブジェクトについて次の項目が含まれる。141はそのオブジェクトのファイル名である。142はそのオブジェクトをオープンしているユーザのユーザIDである。143はそのオブジェクトがアクセスレベル124の「参照」でオープンされているか、「更新」でオープンされているかを示すフラグである。144はそのオブジェクトがオープンされた日付を表す。

【0058】図22は、ライブラリ検索順番情報150を表す図である。ライブラリ検索順番情報150はライブラリデータ28を検索する際のライブラリ17の順番を表す情報であり、ルーム13毎に1つ存在する。

【0059】<バインダのオープン>図23はキャビネット16内のバインダ20をオープンする操作を表す図である。図23中、G37はポインティングデバイス5の画面上の位置を示すカーソル、G38は操作説明のためのポインティングデバイス5のボタン操作を表すマークであり、「★」でボタン1をクリック、「★」でボタン2をクリック、「☆☆」でボタンが押されたことを「☆☆」でボタンが離されたことを表す。これらの記号は操作説明

14

を通して用いる。バインダ20のオープン操作は、キャビネットウィンドウG16中のバインダオブジェクトG17のアイコンへカーソルG37を移動させてボタン2をクリックすると、バインダ20の内容を表示するバインダウィンドウG39が現れる。このオープン操作は、操作オブジェクト全般に共通な操作である。

【0060】バインダ20のオープン処理を図24のフローチャートにより説明すると、S1で2クリックされたバインダオブジェクトG17の示すバインダ20のオブジェクト管理情報110を得て、S2で得られたオブジェクト管理情報110のフォーマットID113とデータ情報50からアイコンファイルを読み出して、S3で生成されたバインダウィンドウG39上にアイコン表示を行なう。S4でこれらの処理をオブジェクト管理情報110の全てのエントリーに対して行い処理を終了する。この処理はキャビネット16、公開棚22、タグトレイ19、ライブラリバインダ27に共通である。デスクトップ15、出口25、ライブラリ17のオープン処理は後に述べる。

【0061】<データのコピー>図25はキャビネット16あるいはバインダ20内のデータ18のコピー操作を表す図である。データ18のコピー操作は、希望するコピー元のデータオブジェクトG18のアイコンへカーソルG37を移動させて、ボタンを押したままカーソルG37を希望するコピー先のキャビネットウィンドウG39あるいはバインダウィンドウG39へ移動してボタンを離す操作(ドラッグ/ドロップ操作)により完了する。

【0062】キャビネットにおけるデータ18のコピー処理方法を図26により説明すると、S10でコピー元のアイコンにボタンが判された段階でコピー元のデータ18が存在するバインダ20からデータ18のアイコンオブジェクト管理情報110を得ておく。S11で、得られたオブジェクト管理情報110からコピー元のデータ18が公開オブジェクト30で、かつ公開複写制限128の設定がある場合には、S12でコピー禁止の旨の表示を行い処理を中止する。S13でコピー先にボタンが離された後、S14でデスクトップ容量などファイルのコピーが可能であるか検査し、コピー不可であればS15でエラー表示を行ない処理を中止する。S16でコピー先のバインダ20のオブジェクト管理情報110に前もって得られたオブジェクト管理情報110のエントリーを追加して、S17でデータ18の内容であるファイルのコピーすることにより処理を終了する。

<アプリケーションの起動>デスクトップ管理システムで管理されるアプリケーション26あるいはデータ18の示すオブジェクトをユーザが操作することによってアプリケーションが起動される。アプリケーションの起動は、アプリケーションの実行モジュール名62とそれに続いて処理されるデータ18のファイル名112とでワ

フォーマットID51、処理リスト65中の処理方法を指示する文字列を付加することで実行される(例:/usr/local/bin/ezps/ezps-f 012-me)。

【0063】図3で、ルームウィンドウG01内のデスクトップオブジェクトG02を2クリックすると、図4のように、デスクトップウィンドウG14がオープンされて既に登録されているアプリケーション26をしめすアプリケーションオブジェクトG15が表示される。デスクトップ15のオープン処理は、アプリケーション情報60を得てアイコンファイルを読みだしウィンドウ上にアイコン表示を行なうことで終了する。

【0064】アプリケーションにより、データ18がオープンされると、データ18が存在するルームのオープンオブジェクト管理情報140にオープンされたデータ18のエントリが追加される。また、アプリケーションによってデータ18がクローズされると、前述オープンオブジェクト管理情報140のオープンされたデータ18のエントリが削除される。

【0065】次に、図を用いてユーザの操作別にデスクトップ管理システムにおけるアプリケーションの起動処理を説明する。

【0066】(1) アプリケーションオブジェクトのオープン操作による起動。

【0067】図27で、デスクトップウィンドウG14内のアプリケーションオブジェクトG15を2クリックする。

【0068】図28のフローチャートにより説明すると、S20で2クリックされたアプリケーションオブジェクトの示すアプリケーション26のアプリケーション情報60を得て、S21で処理リスト65の先頭エントリのフォーマットIDとそのデフォルト処理66の処理コードとを渡してアプリケーションプログラムを起動する。

【0069】(2) アプリケーションオブジェクトのオープン操作による起動。

【0070】図29で、デスクトップウィンドウG14内のアプリケーションオブジェクトG15をマウスのボタン1クリックによって選択すると、アプリケーションオブジェクトG15は選択されたことが判別できるように、アイコンの枠が太くなるなどの外観が変化する。この状態でメニューリストG41の中から「操作」ボタンG40をボタン1クリックによって選択すると、「操作」メニューG42が表示される。表示された「操作」メニューG42から、選択されたアプリケーションオブジェクトG15によって示されるアプリケーション26で実行したい処理を選択する。

【0071】図30のフローチャートにて説明すると、S30にて「操作」ボタンG40が選択されない場合にはS31で他の処理を行う。「操作」ボタンG40が選

択された場合には、S32でアプリケーションオブジェクトG15が選択された後にS33で選択されたアプリケーション26のアプリケーション情報60を得て、S34で得られたアプリケーション情報60の処理リスト65の先頭エントリにあるフォーマットIDがデフォルトとして選択されたことになり、前述フォーマットIDの処理リスト65の処理名称が「操作」メニューG42に表示される。「操作」メニューG42には、印刷機能などの既に作成されたデータが必要とする機能についてはアプリケーション情報60の処理データ必要67で検査されて表示されない。S35で「操作」メニューG42の1項目が選択されると、S36ですべてデフォルトとして選択されたフォーマットIDと選択された項目に対応する処理コードを渡して、すでに選択されたアプリケーションオブジェクトG15の示すアプリケーションプログラムを起動する。

【0072】(3) アプリケーションオブジェクトのドラッグ/ドロップ操作による起動。

【0073】図31で、デスクトップウィンドウG14内のアプリケーションオブジェクトG15をドラッグし、キャビネット(バインダ)ウィンドウG16内にドロップする。(1)の場合と同様に、ドラッグ/ドロップされたアプリケーションオブジェクトG15の示すアプリケーション26のアプリケーション情報60を得て、アプリケーション情報60の処理リスト65の先頭にあるフォーマットIDと、そのデフォルト処理66の処理コードを渡してアプリケーションプログラムを起動する。

【0074】(4) データオブジェクトのオープン操作による起動。

【0075】図32で、キャビネット(バインダ)ウィンドウG16内のデータオブジェクトG18を2クリックする。図33のフローチャートにて説明すると、S40で2クリックされたデータオブジェクトG18によって示されるデータ18のオブジェクト管理情報110からクリエイトID114とそのデータのフォーマットID113を得る。

【0076】次にS41で、前述得られたクリエイトID114と同じアプリケーションID61を持つアプリケーション情報60のエントリを得て、S42で前述得られたフォーマットID113と、前述得られたアプリケーション情報60のエントリにある前述得られたフォーマットIDのデフォルト処理66の処理コードと、データのファイル名112とを渡してアプリケーションプログラムを起動する。

(5) データオブジェクトのオープン操作による起動。

【0077】図34で、キャビネット(バインダ)ウィンドウG16内のデータオブジェクトG18をボタン1クリックによって選択すると、データオブジェクトG18は選択されたことが判別できるようにアイコンが反転表示されるなどの外観が変化する。この状態でメニュー

17

リストG41の中から「操作」ボタンG40をボタン1クリックによって選択すると、「操作」メニューG42が表示される。表示された「操作」メニューG42から選択されたデータオブジェクトG18に示されるデータ18に対して実行したい処理を選択する。

【0078】図35のフローチャートにて説明すると、ウィンドウ上の「操作」ボタンG40が選択されない場合にはS51で他の処理を行う。「操作」ボタンG40が選択された場合にはS52でデータオブジェクトG18が選択され、オブジェクト管理情報110から、選択されたデータオブジェクトG18の示すデータ18のフォーマットID113とクリエイトID114を得て、アプリケーション情報60からクリエイトID114と同じアプリケーションID61を得て、S54で前述得られたアプリケーション情報60のエントリから、得られたフォーマットID113に該当する処理リスト65の処理名称を「操作」メニューG42として表示する。S55で、「操作」メニューG42の1項目が選択されると、S56でデータ18のファイル名112と、既に得られたフォーマットID113と、「操作」メニューG42から選択された項目に対応する処理コードを渡して、前述得られたアプリケーション情報60の実行モジュール名62によってアプリケーションプログラムを起動する。

【0079】(6) データオブジェクトをアプリケーションオブジェクト上にドラッグ／ドロップして起動。

【0080】図36で、キャビネット（バインダ）ウィンドウG16内の1つのデータオブジェクトG18をドラッグし、デスクトップウィンドウG14内のアプリケーションオブジェクトG15にドロップする。

【0081】図37のフローチャートにて説明すると、データオブジェクトG18がドラッグされると、S60でオブジェクト管理情報110から、選択されたデータオブジェクトG18によって示されるデータ18のファイル名112とフォーマットID113を得る。S61でドラッグされたデータオブジェクトG18がデスクトップウィンドウG14のアプリケーションオブジェクトG15に位置されると、S62で、位置されたアプリケーション26のアプリケーション情報60を得て、S63で、アプリケーション26がドラッグされているデータオブジェクトG18によって示されるデータ18のフォーマットIDが処理可能なものであるならば、S64で前述アプリケーションオブジェクトG15のアイコン表示を反転させるなどの表示方法を変化させて、ユーザに対してアプリケーション26がドラッグされているデータオブジェクトG18が示すデータ18を処理可能であることを知らせる。S65でドラッグされたデータオブジェクトG18がドロップされると、S66で前述データ18が処理可能なアプリケーション26のアプリケーションオブジェクトG15上にドロップされたかが検査され、

18

S67で前述得られたアプリケーション情報60から、アプリケーションID61に該当するフォーマットIDのデフォルト処理66の処理コードを得て、実行モジュール名62で示されるアプリケーション26に、フォーマットID113と、処理コードと、データ18のファイル名112を渡してアプリケーションプログラムを起動する。

【0082】またこのデスクトップ管理システムでは、図15によって説明したように、1つのデータ形式のデータ18を複数のアプリケーション26によって処理することができる場合、また1つのアプリケーション26が複数のデータ形式のデータ18を処理できる場合に、データ18とそれを処理できるアプリケーションとの関係を管理する。このため、選択またはドラッグしたデータオブジェクトG18を、どのアプリケーションオブジェクトG15にドロップできるか、すなわちどのアプリケーション26がそのデータ18を処理可能であるかを操作を行なっているユーザに知らせることは有用なものである。これを実現する手段として、次のガイダンス機能を提供する。

【0083】(6、1) 線による結合のガイダンス。

【0084】図38で、キャビネットウィンドウG16あるいはバインダウィンドウG39内の1つのデータオブジェクトG18をグラフ（ポインティングカーソルを対象にあわせること）したときに、そのデータオブジェクトG18とデスクトップウィンドウG14内の処理可能なアプリケーションオブジェクトG15を線によって結び付け、図39のごとく提示する。

【0085】この処理を図40のフローチャートにて説明すると、データオブジェクトG18がグラフされると、そのデータオブジェクトG18に対応するデータ18についてS70でデータ管理情報110からファイル名112とフォーマットID113を得る。S71において、デスクトップ15内のアプリケーション26を検索する。S72において、すでに検査した以外にアプリケーション26が存在しないと判断されたならば、処理可能なアプリケーションの提示を終了する。アプリケーションが存在する場合は、S73においてそのアプリケーション26についてのアプリケーション情報60を得る。S74において、そのアプリケーション情報60内には、グラフされているデータオブジェクトG18の示すデータ18のフォーマットIDがあるか判定する。あるならば、グラフされたデータオブジェクトは、S71で見いだされたアプリケーションで処理可能である。

【0086】データオブジェクトG18を、デスクトップウィンドウG14のアプリケーションオブジェクトG43が処理可能であるならば、S75で図39に示すようにデータオブジェクトG18とアプリケーションオブジェクトG43を線G44で結び、ユーザに対してアプリケーションオブジェクトG43の示すアプリケーション

ン26が、グラフされているデータオブジェクトG18の示すデータ18を処理可能であることを知らせる。S71において、検索した1つのアプリケーション26についてS75の提示処理が終了すると、処理の制御をS71に戻し、S72でまだ検索していないアプリケーション26が存在しているならば、以降デスクトップ15内のアプリケーション26についてS73からS75の処理を繰り返す。これによって、S72の判断によって処理が終了すると、例えば図39で示すようにキャビネットウィンドウG16内でグラフされたデータオブジェクトG18を処理すること

【0087】(6、2) ハイライト表示による結合のガイダンス。

【0088】図41で、キャビネットウィンドウG16あるいはバインドウィンドウG39内の1つのデータオブジェクトG18をグラフしたときに、そのデータオブジェクトG18を処理可能なデスクトップウィンドウG14内のアプリケーションオブジェクトG15をハイライトするなどの表示を変更して提示する。この処理を図41と、図42のプロサートにて説明する。

【0089】データオブジェクトG18がグラフされると、そのデータオブジェクトG18に対応するデータ18についてS80でデータ管理情報110からファイル名112とフォーマットID113とを得る。S81においてデスクトップ15内のアプリケーション26を検索する。S82において、すでに検索した以外にアプリケーション26が存在しないと判断されたならば、処理可能なアプリケーションの提示を終了する。アプリケーションが存在した場合は、S83においてそのアプリケーション26についてのアプリケーション情報60を得る。S84において、そのアプリケーション情報60内には、グラフされているデータオブジェクトG18の示すデータ18のフォーマットIDがあるか判定する。あるならば、グラフされたデータオブジェクトは、S81で見いだされたアプリケーションで処理可能である。たとえば、データオブジェクトG18を、デスクトップウィンドウG14のアプリケーションオブジェクトG47が処理可能であるならば、S85で図41に示すようにアプリケーションオブジェクトG47の表示をハイライト表示し、ユーザに対してアプリケーションオブジェクトG47の示すアプリケーション26が、ドラッグされているデータオブジェクトG18の示すデータ18を処理可能であることを知らせる。S81において検索した1つのアプリケーション26についてS85の提示処理が終了すると、処理の制御をS81に戻し、S82でまだ検索していないアプリケーション26が存在しているならば、以降デスクトップ15内のアプリケーション26についてS83からS85の処理を繰り返す。これによ

て、S82の判断によって処理が終了すると、例えば図41で示すようにキャビネットウィンドウG16内でグラフされたデータオブジェクトG18を処理することができるアプリケーション26のアプリケーションオブジェクトG47およびG48がハイライト表示される。

【0090】(6、3) 引力によるガイダンス。

【0091】図43で、キャビネットウィンドウG16あるいはバインドウィンドウG39内の1つのデータオブジェクトG18をドラッグして移動させたとき、そのドラッグしているデータオブジェクトG18がデスクトップウィンドウG14内の処理可能なアプリケーションオブジェクトG15からの定められた距離に達した時点で、デスクトップ管理システムによって、ドラッグされたデータオブジェクトG18の表示位置を自動的に補正して提示する。この処理を図43と図44のフローチャートにて説明する。

【0092】データオブジェクトG18がグラフされると、そのデータオブジェクトG18に対応するデータ18についてS90でデータ管理情報110からファイル名112とフォーマットID113とを得る。S91において、ドラッグされたデータオブジェクトG49とアプリケーションオブジェクトG50との重なり面積が、ドラッグされたデータオブジェクトG49の表示面積のある一定の割合に達したかを判断する。S91において、ドラッグされたデータオブジェクトG49とアプリケーションオブジェクトG50のアイコンとの重なり面積が、ドラッグされたデータオブジェクトG49の表示面積のある一定の割合に達していないと判断した場合は制御をS91に戻す。

【0093】S91において、ドラッグされたデータオブジェクトG49とアプリケーションオブジェクトG50のアイコンとの重なり面積が、ドラッグされたデータオブジェクトG49の表示面積のある一定の割合に達したと判断されたならば、S92においてアプリケーションオブジェクトG50の示すアプリケーション26のアプリケーション情報60を得る。

【0094】S94において、アプリケーションオブジェクトG50の示すアプリケーション26のアプリケーション情報60内に、ドラッグされているデータオブジェクトG49の示すデータ18のフォーマットIDがあるかテストする。あれば重なり合ったアプリケーションによりデータが処理可能であり、可能と判断されたならば、S95において、ドラッグされたデータオブジェクトG49の表示位置を補正し、G51のようにデータオブジェクトG49とアプリケーションオブジェクトG50が完全に重なるようにし、同時にS96でアプリケーションオブジェクトG50をハイライト表示する。この処理によってユーザは、ドラッグしているデータオブジェクトG49がまたも引力によってアプリケーションオブジェクトG50に引き寄せられたように感じ、そのアプ

リケーションオブジェクトG50の示すアプリケーション26がドラッグされているデータオブジェクトG49の示すデータ18を処理可能であると判断することができる。

【0095】S96に続いて、S97において、ドラッグされたデータオブジェクトG49がアプリケーションオブジェクトG50上にドロップされたかを判断する。S97において、ドロップされないと判断された時は、制御をS91に戻す。S97において、ドロップされたと判断された時は、S98において、S92で得られたアプリケーション情報60から、アプリケーションID61に該当するフォーマットIDのデフォルト処理66の処理コードを得て、アプリケーションオブジェクトの示すアプリケーション26にフォーマットIDと処理コードとデータオブジェクトG18が示すデータ18のファイル名112を渡してアプリケーション26を起動する。

【0096】(6.4) 反力によるガイダンス。

【0097】図45で、キャビネットウィンドウG16あるいはパインダウィンドウG39内の1つのデータオブジェクトG18をドラッグして移動させたとき、そのドラッグしているデータオブジェクトG18がデスクトップウィンドウG14内の処理不可能なアプリケーションオブジェクトG15からの定められた距離に達した時点で、デスクトップ管理システムによって、ドラッグしたデータオブジェクトG18の表示位置を自動的に補正して提示する。この処理を図45と、図88のフローチャートにて説明する。

【0098】データオブジェクトG18がグラブされると、そのデータオブジェクトG18に対応するデータ18についてS90でデータ管理情報110からファイル名112とフォーマットID51を得る。S91において、ドラッグされたデータオブジェクトG53とアプリケーションオブジェクトG52との重なる面積が、ドラッグされたデータオブジェクトG53の表示面積のある一定の割合に達したかを判断する。

【0099】S91において、ドラッグされたデータオブジェクトG53とアプリケーションオブジェクトG52のアイコンとの重なる面積が、ドラッグされたデータオブジェクトG52の表示面積のある一定の割合に達してないと判断した場合は制御をS91に戻す。S91において、ドラッグされたデータオブジェクトG53とアプリケーションオブジェクトG52のアイコンとの重なる面積が、ドラッグされたデータオブジェクトG52の表示面積のある一定の割合に達したと判断されたならば、S92においてアプリケーションオブジェクトG52の示すアプリケーション26のアプリケーション情報60を得る。

【0100】S94において、アプリケーションオブジェクトG52の示すアプリケーション26のアプリケー

ション情報60に、ドラッグされているデータオブジェクトG53の示すデータ18のフォーマットIDがあり、データ18を処理可能であると判断されたならば、以下(6.3)と同様のアプリケーション26の起動に制御を移す。反対に、S94において、アプリケーションオブジェクトG52の示すアプリケーション26が、ドラッグされているデータオブジェクトG53の示すデータ18を処理不可能であると判断されたならば、S93において、ドラッグされたデータオブジェクトG53の表示位置を補正し、G54のようにデータオブジェクトG53とアプリケーションオブジェクトG52の重なりを減少あるいはなくす。この処理によってユーザは、ドラッグしているデータオブジェクトG53があたかも反力によってアプリケーションオブジェクトG52から引き離されたように感じ、そのアプリケーションオブジェクトG52の示すアプリケーション26がドラッグしているデータオブジェクトG53の示すデータ18を処理不可能であると判断することができる。

【0101】(7) 複数のデータオブジェクトをアプリケーションオブジェクト上にドラッグ／ドロップして起動。

【0102】図38で、キャビネット(パインダ)ウィンドウG16内の複数のデータオブジェクトG18をドラッグし、デスクトップウィンドウG14内のアプリケーションオブジェクトG15にドロップする。(6)と同様に、ドラッグされたそれぞれのデータオブジェクトG18のフォーマットID51を得る。ドラッグされたデータオブジェクトG18がデスクトップウィンドウG14のアプリケーションオブジェクトG15上に位置されると、アプリケーション情報60を検索して、アプリケーションオブジェクトG15の示すアプリケーション26に、ドラッグされている全てのデータオブジェクトG18のフォーマットIDがあるならば処理可能であるとして、アプリケーションオブジェクトG15のアイコン表示をハイライトさせるなどの表示方法を要化させてユーザに対してそのアプリケーション26がドラッグされている全てのデータオブジェクトの示すデータ18を処理可能であることを知らせる。

【0103】前にハイライト表示されたアプリケーションオブジェクトG15上にドラッグされた複数のデータオブジェクトG18がドロップされると、アプリケーションオブジェクトG15が示すアプリケーション26のアプリケーションID61とデータオブジェクトの示すデータ18のフォーマットID51とからアプリケーション情報60を検索し、アプリケーションID61に該当する実行モジュール名62とフォーマットID51のデフォルト処理66の処理コードを得て、フォーマットID51と処理コードと複数のデータ18のファイル名112を渡してアプリケーション26を起動する。

【0104】<公開操作>通常、ユーザのルーミ13内

のキャビネット16、バインダ20、データ18を他のユーザが参照、更新することは許されていない。ユーザが自分の所有するキャビネット16、バインダ20、データ18を他のユーザに対して参照あるいは更新することを許可する操作を「公開操作」と呼ぶ。また、「公開操作」を行なう或は行なわれたキャビネット16、バインダ20、データ18を公開オブジェクト30と呼ぶ。次に、「公開操作」を行なうための操作および処理を説明する。

【0105】まず、公開対象とするユーザあるいはグループ毎に公開トレイ29を公開欄22上に作成する。作成方法は、図46において公開欄ウィンドウ26上でウィンドウ上の新規作成ボタン55を選択し、問い合わせの入力ウィンドウ56に公開する相手のユーザの名称またはユーザID81、あるいはグループの名称またはグループID101を入力すると、公開欄ウィンドウ26内に新規の公開トレイ29を示す公開トレイオブジェクトG27が作成され表示される。

【0106】続いて、公開対象のユーザあるいはグループの公開トレイオブジェクトG27をオープンし、公開トレイウィンドウ28を表示する。ここでバインダ20間のデータ18のコピー操作と同様に、公開したいデータオブジェクトG18またはバインダオブジェクトG17をドラッグして公開トレイウィンドウ28上へドロップする。この操作によりドロップされた公開オブジェクトG29が公開トレイウィンドウ28上に表示されて公開操作が行なわれたことを表す。また、公開したオブジェクトに対して他のユーザの複写操作を制限する設定や、公開を許可する期限を設定することが可能である。

【0107】設定操作は、図47において公開トレイウィンドウ28の操作ボタン57を押してから設定したい公開オブジェクトG29を1クリックすることで、問い合わせの入力ウィンドウ56が表示されるので設定項目を入力することで設定が完了する。既に設定がされている場合には入力ウィンドウ58表示時に設定項目欄内に設定内容が表示される。デスクトップ管理システムでの公開トレイ29作成処理を図48のフローチャートと図46にて説明する。

【0108】公開欄ウィンドウ26上の新規作成ボタン55が選択されたらS100で公開対象を入力する入力ウィンドウ56を作成し、S101にてユーザからの入力待ち、S102にてユーザ名称で入力された場合にはS103でユーザ情報80を検索してユーザID81を得る。S104にてユーザID81で入力された場合には、S105でユーザ情報80を検索して入力されたユーザID81が存在するかを検査する。S106にてグループ名称で入力された場合には、S107でグループ情報100を検索してグループID101を得る。S108にてグループID101で入力された場合

には、S109でグループ情報100を検索して入力されたグループID101が存在するかを検査する。

【0109】S110でユーザID81あるいはグループID101が存在する場合、S111で公開欄22のオブジェクト管理情報110に新規の公開トレイ29のエントリを作成して、公開先ユーザID126あるいは公開先グループID127の前に得られたユーザID81あるいはグループID101を代入する。S112にて作成された公開トレイ29をしめす公開トレイオブジェクトG27を公開欄ウィンドウ26内に表示して処理を終了する。ユーザID81あるいはグループID101が得られなかった場合には処理を中止する。

【0110】次に、デスクトップ管理システムでの「公開操作」処理を図49のフローチャートと図47にて説明する。

【0111】公開したいオブジェクトがドラッグされた時点で、S120にてドラッグされたオブジェクトのオブジェクト管理情報110を得る。S121でドラッグされたオブジェクトが公開トレイウィンドウ28上にドロップされた場合には、S122で、公開トレイウィンドウ28の示す公開トレイ29のオブジェクト管理情報110に、新規の公開オブジェクト30のエントリを作成して前に得られているオブジェクト管理情報110を代入する。S123で、ドラッグされたオブジェクトを公開オブジェクトG29として公開トレイウィンドウ28上に表示して処理を終了する。

【0112】次に、デスクトップ管理システムでの公開オブジェクト30に対する公開複写制限設定および公開期限設定処理を図47と図50のフローチャートにて説明する。

【0113】まず、S130で公開トレイウィンドウ28上の操作ボタン57が選択されたら、S132で公開オブジェクトG29の選択入力待ち、S133で選択された公開オブジェクトG29のオブジェクト管理情報110を得る。

【0114】次に、S134で問い合わせの入力ウィンドウ28を作成し、入力欄上に前に得られたオブジェクト管理情報110から公開複写制限128、公開期限129の内容を表示してS135で入力待ち。設定入力後、S136で入力された公開複写制限128、公開期限129の内容を前に得られたオブジェクト管理情報110に代入し、設定の完了したオブジェクト管理情報110を公開トレイ29内のオブジェクト管理情報110へ代入して処理を終了する。

【0115】<他のユーザへのデータへのアクセス>ユーザが他のユーザのデータをアクセスする場合の操作および処理を図2で説明する。

【0116】まず、自分のルーム13内の出口25をオープンすると、自分のオフィス14内の他のユーザのルーム13を表す大場3と、他のオフィス14と、自分

のオフィス14が管理するライブラリ17が表示される。他のオフィス14をオープンすれば、オープンされたオフィス14のユーザのドア31とライブラリ17が再度表示される。希望するユーザのドア31をオープンすると、オープンされたルーム13のユーザが自分に対して公開操作を行なっている公開オブジェクト30が表示される。この公開オブジェクト30に対する操作は自分のルーム13内の操作オブジェクトと同様の操作が可能である。ただし、公開オブジェクト30に対して公開複写制限の設定がされている場合には、その公開オブジェクト30の内容を複写する操作を行なうことが禁止される。また、公開オブジェクト30に対して公開期限の設定がされている場合には、公開期限を過ぎた公開オブジェクト30はウィンドウ上に表示されない。

【0117】デスクトップ管理システムでの出口25オープン処理を図3、図11、図12、図13さらに図5-1のフローチャートにて説明する。

【0118】出口オブジェクトG09がオープンされると出口ウィンドウG30が表示され、S140でユーザ情報80およびオフィス情報90から他のユーザおよび
30 オフィス14の名称を得る。S141で出口ウィンドウG30上にドア31を示すドアオブジェクトG31、オフィス14を示すオフィスオブジェクトG32およびライブラリ17を示すライブラリオブジェクトG33の表示を行ない、S142で入力等待。

【0119】S143でライブラリオブジェクトG33に対してオープン操作が行われた場合には、S144で後述するライブラリ17のオープン処理を行い処理を終了する。S145でオフィスオブジェクトG32に対してオープン操作が行われた場合には、S146でオフィス情報90からホスト名92を得てオープンされたホストに対してユーザ情報80を要求することによりユーザ情報80を得てS141へ戻り、図12のオフィスウィンドウG35にそのオフィスに含まれるユーザのルームへのエントリを示すドア31のドアオブジェクト30の表示を行ない入力等待。

【0120】S147でドアオブジェクトG31に対してオープン操作が行われた場合には、S148でオープンされたドア31のユーザ公開期間22のオブジェクト管理情報110を得て、S149で操作しているユーザ用の公開トレイ29を検索する。操作しているユーザ用の公開トレイ29が存在する場合には、S150で前記公開トレイ29のオブジェクト管理情報110を得て、S151で公開期限が過ぎていない公開オブジェクト30だけを図13のルームウィンドウG44に表示する。S149で公開トレイ29が存在しない場合には、S125でその旨を表示して処理を終了する。

【0121】<タグ>タグ21は、陸奥の深いバインダ20あるいはデータ18を操作する際に、その途中の階層バインダ20のオープン操作を複数行なうことなく

目的のバインダ20あるいはデータ18を操作することと可能とするオブジェクトである。

【0122】次に、タグ21の生成方法および処理方法について説明する。

【0123】図3のタグトレイ19を示すタグトレイオブジェクトG05をオープンすると、図3のようにタグオブジェクトG25が表示されたタグトレイウィンドウG24が表示される。表示されたタグオブジェクトG25の実態は「キャビネット」下に存在するバインダ20

およびデータ18であり、表示されたタグオブジェクトG25の示すタグ21に対する操作は実態であるバインダ20およびデータ18に対する操作と同じ処理が行なわれる。ただし、削除操作に関してはタグ21自身が削除されるのであり、実態であるバインダ20あるいはデータ18は削除されない。タグ21の新規作成方法は、バインダ20間のデータ18コピー操作同様に作成したタグ21の実態であるバインダ20のバインダオブジェクトG17あるいはデータ18のデータオブジェクトG18をドラッグしてタグトレイウィンドウG24へドロップすることで完了する。この操作によりタグトレイウィンドウG24上にドラッグされたバインダオブジェクトG17あるいはデータオブジェクトG18のアイコンデータを表示したタグオブジェクトG25が表示されてタグ21が新規作成されたことを表す。タグ21の新規作成処理を図5-2のフローチャートにて説明する。

【0124】S160でバインダオブジェクトG17あるいはデータオブジェクトG18がドラッグされた時点では、バインダオブジェクトG17の示すバインダ20あるいはデータオブジェクトG18の示すデータ18が存在するバインダ20のオブジェクト管理情報110を得る。S161でタグトレイウィンドウG24上にボタンが置かれた時に、S162でそのタグトレイウィンドウG24が示すタグトレイ19のオブジェクト管理情報110に前に得られたオブジェクト管理情報110のエントリを追加する。さらにS163でオブジェクト管理情報110内のタグ参照バインダ名131にバインダ20あるいはデータ18が存在するバインダ20の名称を代入し、S164で作成されたタグオブジェクトG25をタグトレイウィンドウG24上に表示して処理を終了する。

【0125】次に、タグオブジェクトG25のオープン操作処理を図5-3のフローチャートにて説明する。

【0126】タグオブジェクトG25に対して操作が行なわれた場合に、S170でタグトレイ19内に存在する操作されたタグオブジェクトG25が示すタグ21のオブジェクト管理情報110を得る。S171で実態であるバインダ20あるいはデータ18が存在するバインダ名131、およびバインダ20あるいはデータ18のオブジェクト管理情報86を得る。

【0127】S172で前記オブジェクト管理情報が得

られた場合には、その後の処理はS173でバインダ20やデータ18に対する処理操作と同一の処理が行われる。S172で前記オブジェクト管理情報110が得られなかった場合には、S174でタグが示すデータあるいはバインダが存在しない旨の表示を行い処理を終了する。

＜データの廃棄＞作成されたバインダ20、データ18を廃棄するには、バインダ20間のデータ18のコピー操作と同様に、図3のルームウィンドウG01に表示されたゴミ箱オブジェクトG07のオープン操作によって表示されるゴミ箱ウィンドウG59内に廃棄したいバインダ20のバインダオブジェクトG17、データ18のデータオブジェクトG18をドロップすることでバインダオブジェクトG17、データオブジェクトG18がゴミ箱ウィンドウへ移動する。デスクトップ管理システムにはデータ廃棄を監視するプロセスが常時動作しており、移動されたバインダオブジェクトG17とそれが示すバインダ20と、データオブジェクトG18とそれが示すデータ18は一定期間保存の後に消去される。

【0128】データの廃棄処理を図5、図54、図55のフローチャートにて説明する。

【0129】S180でデータ18のデータオブジェクトG18がグラフされた時点で、そのデータオブジェクトG18が存在するバインダ20のオブジェクト管理情報110を得る。S181でゴミ箱ウィンドウG59にはボタンが離れた時に、S182で前に得られたオブジェクト管理情報110に更新不許可の設定がある場合には、S183にて廃棄不可の表示を行い処理を終了する。

【0130】上述以外の場合であれば、廃棄しようとするデータが他でオープンされていないかS184でテストし、オープンされているなら廃棄不可であったS183に進み、オープンされていないならS185にて前述データ18をゴミ箱23へコピー処理を行う。S186で正常にコピー処理が終了した場合には、S187で前記データ18が存在するバインダ20のオブジェクト管理情報110の前記データ18のエントリを削除して前記データ18のファイルも消去する。

【0131】最後に、S188でゴミ箱23のオブジェクト管理情報110に追加された前記データ18のエントリの日付を代入して処理を終了する。

【0132】データ廃棄監視プロセスの処理方法を図56のフローチャートにて説明する。まず、S190でゴミ箱23のオブジェクト管理情報110を得る。S191で、各エントリに対してデータ廃棄期限の過ぎているオブジェクト管理情報110のエントリを検索する。存在した場合にはS192で前述エントリと前述エントリ内のファイル名が表すファイルを削除することによって、削除された前述エントリの示すデータ18またはバインダ20が削除され、そのデータオブジェクトG18

またはバインダオブジェクトG17はゴミ箱ウィンドウG59の表示されない。

【0133】S193でこれらの処理を前述オブジェクト管理情報110の全てのエントリに行ったかテストし、すべて終了した後は、S194およびS195にて一定期間経過するのを待ち、S190へ戻って同じ処理を繰り返す。

【0134】＜ライブラリ管理＞ライブラリに管理されるデータとは、アプリケーションプログラムがデータを処理するために他のアプリケーションと共通的に参照するための補助データという。例えば文書データを処理するアプリケーションプログラムを例にとると、文書データには、文字データとその文字データによって文書を整形するためのコマンドが含まれ、ライブラリデータとしてそのコマンドを解釈して文書を整形するための情報を持った書式データ、あるいはその文字データを表示するためのフォントデータを独立したデータとして管理する。これによって1つの文書データをアプリケーションプログラムが処理し、CRT上に表示したり印刷出力する場合に、例えば補助データとして使用するライブラリデータとしてのフォントデータや、書式データを切り替えることによって文書データに変更を加えることなくその体裁を容易に変更することができる。また、1つの書式データを複数の文書データで共通に使用するような場合も、それぞれの文書データ中に書式データを含める必要

がなくなるため文書データの肥大を防止することができる。これらのライブラリに管理される状態のデータをライブラリデータ28という概念ととらえる。

【0135】データ18には必要なライブラリデータ28を特定する情報が付加されており、アプリケーション26とその使用するデータ18で必要なライブラリデータ28が決められ要求される。アプリケーション26が新規にデータ18を作成する場合にも、既存のライブラリデータ28を利用できる。

【0136】次に、図に倣ってライブラリの管理を説明する。

【0137】図7のように、ライブラリバインダウィンドウG22内に表示されるライブラリデータオブジェクトG23が示すライブラリデータ28は、キャビネット16下で管理するデータ18とオブジェクト管理情報110自体の形式は同様である。これらは通常のデータ18としてキャビネット16下で管理することもできる。デスクトップ管理システムは、キャビネット16下で管理されるデータ18をライブラリデータ28としても管理する場合、ライブラリデータ28としての管理はその（ユーザがつけた）名前のみを保持し、ライブラリデータ28が必要になった時点でその名前によってその実体を各名によってキャビネット16下のデータ18を参照するようにしてもよい。

【0138】図3、図1の1のように、デスクトップ管理

システムが管理するライブラリ17は、そのユーザのルームウィンドウG01内に表示されるライブラリと、または出口ウィンドウG30内に表示されるライブラリとがある。出口ウィンドウG30に表示されるライブラリオブジェクトG33によって表されるライブラリは、ルーム13の所属するオフィス14に付属するライブラリであり、ユーザのルームウィンドウG01内に表示されるライブラリオブジェクトG04によって表されるライブラリは、そのルーム13に附属するライブラリである。このようにライブラリ17はその管理の形態によって次の2つに分類される。

【0139】(1) ルーム13に付属するライブラリ17。

【0140】ルーム13のオブジェクトとして登録される個人用のライブラリ17で、その有効範囲は一利用者となる。また、前述のデータ18の公開操作と同様の処理を施すことにより、他のユーザからもアクセスできるようにすることで、ライブラリ17の有効範囲を任意に指定された複数利用者の集合とすることもできる。

【0141】(2) オフィス14に付属するライブラリ17。

【0142】オフィス14のオブジェクトとして登録されるライブラリ17で、そのオフィス17に含まれるルーム13のユーザのみが共同にアクセスできるライブラリ17であり、その有効範囲はシステムによって恒久的に指定された複数利用者の集合となる。また、前述の公開操作により、ライブラリ17の有効範囲を全利用者にすることもできる。

【0143】ライブラリ17は、図16に示すライブラリ情報70(ライブラリデータ28の種類)毎にライブラリバインダ27を管理しており、ライブラリ17をオープンすると、図6のようにライブラリウィンドウG19が表示される。1つのライブラリバインダ27には、フォーマットID51が同じライブラリデータ28のみが格納されており、ライブラリバインダ27が断続性として持つライブラリID71は、格納されているライブラリデータ30のデータ情報50のライブラリID54と同一である。

【0144】<ライブラリバインダの作成>ユーザがルーム13内のライブラリ17に新たなライブラリバインダ27を作成する場合、S200でライブラリウィンドウG19のライブラリバインダの生成ボタンG60を選択する。デスクトップ管理システムは、S202でデータ情報からライブラリID54の登録があるエントリだけを得て、S203ではライブラリ選択ウィンドウ101にて、前述データ情報50のみの一覧を表示したライブラリ選択ウィンドウG61を

表示する。S204でユーザがそのうちの1つを選択することで、S205でライブラリ17内のライブラリ情報70のエントリを通知作成して前述選択されたデータ情報50に新規作成されたライブラリID71を代入して、S206でライブラリ17のウィンドウ上にライブラリバインダ27のライブラリバインダオブジェクトG20を追加表示する。

【0146】アプリケーション26を新規に登録する際に、新たなライブラリが必要なる場合、必要なグループ(ライブラリデータ31種別)のライブラリバインダ27、およびライブラリデータ28が登録されるようにすることもできる。この時、アプリケーション26の登録において、そのライブラリ17のグループとともにデスクトップ管理システムにライブラリ情報70が登録され、この時点でアプリケーション26が提供するデフォルトのデータ18がオフィス14に付属するライブラリ17として登録される。ライブラリ17のグループが登録されると、そのグループ毎にライブラリバインダ27が生成されそのグループのデータを格納、すなわちライブラリデータ28として登録、管理される。

【0147】<データのライブラリへの登録>キャビネット16下のデータ18をライブラリデータ28として登録する操作および手順を図59のフローチャートを用いて説明する。

【0148】キャビネット16下のデータ18をライブラリデータ28として登録する場合、図25に示す通常のデータ18の複写(移動)と同様の操作になる。ユーザは、登録先のライブラリ17のライブラリバインダ27を示すライブラリバインダオブジェクトG20をオープンし、ライブラリバインダウィンドウG22を表示する。ライブラリ17に登録するバインダ20内のデータ18を裏すデータオブジェクトG18をドラッグし、ライブラリバインダウィンドウG22内にドロップする。

【0149】デスクトップ管理システムは、S210でコピー元のバインダ20のオブジェクト管理情報110を得て、次にS211で、前に得られたオブジェクト管理情報110のフォーマットID113と同じフォーマットID51を持つデータ情報50のエントリを得る。さらにS212で、ライブラリ17のライブラリ情報70からデータオブジェクトG18がドロップされたライブラリバインダウィンドウG22の示すライブラリバインダ27のライブラリID71を得る。S213で、S211で得たデータ情報50のライブラリID54とライブラリID71とを比較し、異なっている場合はS214で登録不可能な操作の表示をし、処理を中止する。

【0150】S214でライブラリID54とライブラリID71が一致している場合は、S215でそのデータ18をコピー元のバインダ20からライブラリバインダ27に既に説明したコピー処理を行い、S216でライブラリバインダウィンドウG22内にそのデータ18

をライブラリデータオブジェクトG23として表示する。

【0151】<ライブラリの検索>アプリケーション26が、デスクトップ管理システムが管理するライブラリデータ28を使用する場合、すでに公知の任意のプログラム間通信手段を使用して、デスクトップ管理システムにメッセージを送る。このメッセージには「ライブラリデータの要求」というコマンドと、要求するライブラリID71、ライブラリデータ28を特定できる場合は特定する情報、例えばライブラリデータ28の名称と、さらにライブラリデータ28を使用するデータ18を特定する情報が含まれている。

【0152】ライブラリデータ28の検索処理を図60のフローチャートで説明する。

【0153】アプリケーション26からのメッセージを受けたデスクトップ管理システムは、S220で、メッセージを解析してライブラリデータ28を使用するデータ18を特定する情報から、そのデータが属するルーム13のライブラリ情報70を得て、S221で前に得られたライブラリ情報70から要求されているライブラリID71のライブラリデータ28を管理するライブラリバインディングのオブジェクト管理情報110を得る。

【0154】S222でライブラリデータ28を特定する情報が設定されているかテストし、設定されている場合、S223で、得られたライブラリバインディング27のオブジェクト管理情報110からライブラリデータ28を検索する。S226で、得られたライブラリデータ28を前記通信手段を使用してアプリケーション26に通知する。

【0155】一方、S222で、ライブラリデータ28を特定する情報が設定されていないと判定された場合は、アプリケーション26が、ユーザの選択する新たなライブラリデータ28を要求する場合である。この場合、デスクトップ管理システムは、S224で、得られたライブラリバインディング27のオブジェクト管理情報110からの前記ライブラリバインディング27のウィンドウをオープンして、前述ライブラリバインディング27内のライブラリデータオブジェクトG23を表示する。S225でユーザによるライブラリデータ28への選択入力を得る。S226で選択されたライブラリデータ28を前記通信手段を使用してアプリケーション26に通知する。

【0156】<データ要求によるライブラリの検索>データ18を処理中のアプリケーション26がライブラリデータ28を要求する場合、アプリケーション26の処理対象となっているデータ18が存在するルーム13のライブラリ17から検索され、そこに存在しない場合にはそのルームの属するオフィス14のライブラリ17から検索される。すなわち、他のオフィス14のデータ18を処理中のアプリケーション26よりライブラリデータ28を要求すると、データ18が存在するオフィス1

4のなかで、データ18の所有者のルーム13のライブラリ17、前述所有者のルーム13が属するオフィス14のライブラリ17という順で検索される。他のユーザのルーム13から自分のルーム13にコピーしてきたデータ18をアプリケーション26がオープンした場合は、オープンしたデータ18についてのライブラリデータ28要求には、自分のルーム13のライブラリ17、そのルームの含まれるオフィス14のライブラリ17の順で検索される。他のルーム13から自分のルーム13にデータをコピーする際に参照するライブラリデータ31を自分のルーム13のライブラリ17に自動的に複写するようにすることも可能である。この場合、複写されるライブラリデータ28と同じライブラリID71を持つライブラリバインディング27内に複写される。また、データ18のライブラリデータ28の検索順番は図22に示すライブラリ検索順番情報150によりオフィスID91あるいはユーザID81を得ることで特定のルーム13のライブラリ17またはオフィス14のライブラリ17を指定することもできる。ライブラリ検索順番情報150はルーム13毎の情報であり、検索順番はユーザが任意に設定することができる。

【0157】図22の例では、2つまで設定するようにしているが、任意の数の検索順番を設定可能である。ライブラリ検索順番情報150が設定されていない場合は、前述の順番で検索される。

【0158】<ライブラリデータの更新>ライブラリデータ28で、得られたアプリケーション26によって作成、編集、削除等の更新を通常のデータ18と全く同様にすることができる。

【0159】図6に示すように、ライブラリ情報70にはライブラリバインディング27内のライブラリデータ28がいくつオープンされているかを示すオープン回数74の情報があり、また、図17、図18に示すように、ユーザ情報80、オフィス情報90にはそれぞれルーム13、オフィス14のライブラリ17が更新モードでオープンされているかを示すライブラリ更新モード84およびライブラリ更新モード95（以下、まとめて「ライブラリ更新モード」と記す）の情報があり、ライブラリデータ28の更新を管理することができる。

【0160】ルーム13またはオフィス14で最初に更新モードでオープンしたライブラリ17に限り更新モードでオープンが可能であり、前述オープンされた時点で「ライブラリ更新モード」が設定されてライブラリデータ28の更新が可能となる。

【0161】アプリケーション26がデータ18を要求する場合、データ18が存在するルーム13のライブラリ17に「ライブラリ更新モード」が設定されている状態でもデータ18のオープンは可能であるが、アプリケーション26からのライブラリデータ28の要求に対する応答には「参照不可」が返る。つまり、ライブラリ

33

ータ28のみ欠如したデータ18がアプリケーション26にわたされる。

【0162】「ライブラリ更新モード」を設定したアプリケーション26がライブラリデータ28をクローズした時点で、「ライブラリ更新モード」の設定が解除され、そのライブラリ17の参照が可能になる。参照モードでのみオープンされているライブラリバインディング27のライブラリデータ28に対しては同時に複数オープンされているライブラリバインディング27のライブラリデータ28を更新操作を禁止することもできる。いくつかのライブラリデータ28がオープンされていると更新操作禁止とするオープン回数74の設定は任意であり、オープン回数74により判断することができる。

【0163】図6のG21に示すように、デスクトップ管理システムはライブラリバインディング27のオープン回数74を表示する機能を有し、ユーザはオープン回数74を知ることができる。

【0164】<クリップボード>アプリケーション26はデータ18またはその一部を、そのアプリケーション内、または他のひとつまたは複数のアプリケーションに複製または移動させることがあり、そのために作成するデータ、およびそのデータを一時的に格納する場所をそれぞれクリップデータ、クリップボードという概念で管理する。このクリップボード24は、格納したクリップデータ32を表示するためのウィンドウを持つ。クリップデータ32は、キャビネット16やバインディング20内のオブジェクトと同様に、図20で示したオブジェクト管理情報によって管理される。クリップデータ32には、そのクリップデータ32を作成したアプリケーション26によって、そのデータ種別を表すフォーマットID113が設定される。

【0165】クリップデータ32を要求するアプリケーション26は、デスクトップ管理システムにフォーマットID113によって要求するデータの種別を特定する。次に、図1にしたがって説明する。

【0166】図3、図11のように、デスクトップ管理システムが管理するクリップボード24は、そのユーザのルームウィンドウG01内に表示されるクリップボードと、出口ウィンドウG30内に表示されるクリップボードとがある。出口ウィンドウG30に表示されるクリップボードオブジェクトG34によって表されるクリップボードは、ルーム13の所属するオフィス14に付属するクリップボードであり、ユーザのルームウィンドウG01内に表示されるクリップボードオブジェクトG071によって表されるクリップボードは、そのルーム13に附属するクリップボードである。このようにクリップボード24はその管理の形態によって次の2つに分類される。

【0167】(1) ルーム13に付属するクリップボード24。

34

【0168】ルーム13のオブジェクトとして登録される個人用のクリップボード24で、その有効範囲は利用者となる。また、前述のデータ18の公開操作と同様の処理を施すことにより、他のユーザからもアクセスできるようにすることで、クリップボード24の有効範囲を任意に指定された複数利用者の集合とすることもできる。

【0169】(2) オフィス14に付属するクリップボード24。

【0170】オフィス14のオブジェクトとして登録されるクリップボード24で、そのオフィス17に含まれるルーム13のユーザのみが共通にアクセスできるクリップボード24であり、その有効範囲はシステムによって恒久的に指定された複数の集合となる。

【0171】<クリップデータのクリップボードへの登録>アプリケーション26が、デスクトップ管理システムのクリップデータ32を登録する操作および手順を図62のフローチャートを用いて説明する。

【0172】アプリケーション26は、すでに公知の任意のプログラム間通信手段を使用しデスクトップにメッセージを送る。このメッセージには、「クリップデータ32を登録する」というコマンドと、登録するクリップデータ32のフォーマットID113が含まれている。アプリケーション26からメッセージを受け取ったデスクトップ管理システムは、S230でメッセージを解析し、アプリケーションにより指定された、クリップデータ32のフォーマットID113を得る。

【0173】次に、S231で利用者に対して新たに登録するクリップデータ32の名称を付けることを促すメッセージを表示し、クリップデータ32の名称を得る。

【0174】次に、S232でデータをクリップボードにコピー処理し、S233で、得られた名称と、アプリケーション26により指定されたフォーマットID113とともに、クリップデータ32をクリップボード24に登録し、図61で示すクリップボードウィンドウG62内にクリップデータオブジェクトG63として表示する。

【0175】<クリップデータの選択>アプリケーション26が、デスクトップ管理システムのクリップボード24に登録されているクリップデータ32を利用するための手順を、図63にしたがって説明する。

【0176】アプリケーション26が、デスクトップ管理システムのクリップボード24中に登録されているクリップデータ32を使用する場合、すでに公知の任意のプログラム間通信を使用してデスクトップ管理システムにメッセージを送る。このメッセージには「クリップデータ32の要求」というコマンドと、アプリケーション26で利用可能な一つまたは複数のフォーマットID113が含まれている。

【0177】アプリケーション26からメッセージを受

けとったデスクトップ管理システムは、S240でメッセージを解析し、要求された一つまたは複数のフォーマットID113を得る。

【0178】次にS241で、クリップボード24に登録されているクリップデータ32の中から、アプリケーション26により指定された、フォーマットID113と一致するフォーマットIDを持つ、一つまたは複数のクリップデータ32をクリップボード24内から検索する。

【0179】次に、S242でクリップボードウィンドウG62をオープンして表示し、ユーザにクリップデータ32を選択することを促すメッセージとともに、先に検索を行なった、アプリケーション26により指定されたフォーマットID113と一致するフォーマットIDを持つ、クリップボード24内の一つまたは複数のクリップデータ32をクリップデータオブジェクトG63として表示する。

【0180】S243で、ユーザによってクリップデータ32が選択されると、S244でデスクトップ管理システムは選択されたクリップデータ32を前記通信手段を使用してアプリケーション26に通知する。

【0181】<カットバッファ>次に、デスクトップ管理システムの持つカット&コピー&ペーストバッファ(以下、「CCPバッファ」と呼称する)の機能について説明する。

【0182】アプリケーション26はデータ18またはその一部を、そのアプリケーション内、または他の一つまたは複数のアプリケーションに転写または移動させることがあり、そのために作成するデータ、およびそのデータを一時的に格納する箇所をそれぞれ「CCPデータ」、「CCPバッファ」という概念で管理する。この「CCPバッファ」は前述のクリップボード24とは、格納した「CCPデータ」を表示する手段を持たない点において異なる。

【0183】図64はCCPデータ管理情報160を表す図である。CCPデータ管理情報160は、デスクトップ管理システムが「CCPデータ」を管理するための情報で、ルーム13毎に存在する。

【0184】CCPデータ管理情報160には一つの「CCPデータ」についての次の項目が含まれる。CCPデータの内容であるファイル名161、CCPデータのデータ種別を表すフォーマットID162、CCPデータのデータサイズ163、CCPデータを作成したユーザのユーザID164、CCPデータを作成したユーザのグループID165である。「CCPバッファ」にはフォーマットID162毎に一つの「CCPデータ」が格納されるようになっており、アプリケーション26がフォーマットID162を指定して「CCPバッファ」への登録を行なったとき、「CCPバッファ」にすでに指定されたフォーマットID162の「CCPデータ」

が登録されている場合は、後から登録を行なったもののみが有効な「CCPデータ」として格納される。

【0185】アプリケーションはフォーマットID162を指定することで、「CCPバッファ」内に唯一存在するその指定のフォーマットID162の「CCPデータ」を得ることが出来る。前述のクリップボード24には、フォーマットID113毎に複数個のクリップデータ32を格納することができたが、アプリケーション26がフォーマットID113を指定してクリップデータ32を要求した場合、そのフォーマットID113のクリップデータ32を示すクリップデータオブジェクトG63を、表示されたクリップボードウィンドウG62に表示してユーザに選択させる必要があった。しかし、この「CCPバッファ」では、アプリケーションによって指定されたフォーマットIDの「CCPデータ」は多くとも1つしか存在しないため、クリップボード24のようにユーザに選択させる必要がないこともクリップボードと異なる。「CCPバッファ」に格納される「CCPデータ」は、デスクトップ管理システムにより管理されているが、通常のキャピネット16内のデータとは異なり、ユーザが視覚的に見ることは出来ない。

【0186】「CCPデータ」はアプリケーション26により作成され、そのデータの種別を表すフォーマットID162がそのアプリケーションによって設定される。アプリケーション26により作成された「CCPデータ」は、そのアプリケーション26を操作しているユーザのルームに所属する「CCPバッファ」に格納される。「CCPバッファ」内の各「CCPデータ」はそれぞれ固有のフォーマットID162を持っており、アプリケーション26が特定のフォーマットID162をもつ「CCPデータ」をデスクトップ管理システムに対して要求することにより、デスクトップ管理システムは、そのユーザのルーム13に所属する「CCPバッファ」内の、フォーマットID162を持つ「CCPデータ」を特定し、アプリケーションに渡すことが出来る。次に、図にしたがって説明する。

【0187】<CCPバッファへの登録>アプリケーション26が、デスクトップ管理システムの管理する「CCPバッファ」に「CCPデータ」を登録する手順を、図65にしたがって説明する。

【0188】アプリケーション26は、すでに公知の任意のプログラム間通信手段を使用しデスクトップ管理システムにメッセージを送る。このメッセージには、「CCPデータを登録する」というコマンドと、登録をおこなうアプリケーションが指定する「CCPデータ」のフォーマットID162が含まれる。

【0189】アプリケーション26からメッセージを受けとったデスクトップ管理システムは、S250でメッセージを解析し、アプリケーション26により指定された「CCPデータ」のフォーマットID162を得る。

【0190】次に、S261でアプリケーション26により指定されたフォーマットID162とともに、「CCPデータ」を「CCPバッファ」に登録する。

【0191】<CCPデータの取得>アプリケーション26が、デスクトップ管理システムの管理する「CCPバッファ」に登録されている「CCPデータ」を利用するための手順を、図66にしたがって説明する。

【0192】アプリケーション26が、デスクトップ管理システムの「CCPバッファ」の「CCPデータ」を使用する場合、すでに公知の任意のプログラム間通信 10 を使用し、デスクトップにメッセージを送る。このメッセージには、「CCPデータの要求」というコマンドと、「CCPデータ」を特定するためのフォーマットID162が含まれる。アプリケーション26からメッセージを受けとったデスクトップ管理システムは、S260でメッセージを解析し、要求されたフォーマットID162を得る。

【0193】次に、S261で受けとったフォーマットID162に一致する「CCPデータ」の検索を行なう。検索の結果、アプリケーション26により指定された特定のフォーマットID162を持つ「CCPデータ」が存在するかをS262で判断し、アプリケーション26により指定された特定のフォーマットID162を持つ「CCPデータ」が見つからなかった場合には、そのまま終了する。

【0194】S262の判断の結果、アプリケーション26により指定された特定のフォーマットID162を持つ「CCPデータ」を得られた場合には、S263で「CCPバッファ」内の唯一の「CCPデータ」を前記通信手段を使用してアプリケーション26に通知する。 30

<検索>検索は、例えばキャビネット16内のバインダ20、ライブラリバインダ27、データ18を検索対象とし、これらに対して検索条件を設定し、検索条件に合致するバインダ20、ライブラリバインダ27、データ18をウィンドウに表示等する。

【0195】検索条件とは、例えば検索対象であるバインダ20、ライブラリバインダ27、データ18に付帯する情報で、本実施例では図20に示したオブジェクト管理情報110の登録日付117、更新日付118、漢字名称115、所有者ユーザID120、所有者グループID121、オブジェクトタイプ111などの各項目と、およびこれらの論理的な組合せである。検索条件の方法は、例えば取り得る検索条件を選択肢として全て利用者に提示し、その中から選択する形式であってもよいし、利用者に逐一入力させる形式であってもよい。検索結果を利用者に提示する方法については、例えば、

(a) 検索処理を開始して終了するまでの特定期間だけ特定領域を検索結果表示に充当し、専用の検索結果表示手段を持たない方法。

【0196】(i) 検索条件に合致したものをだけを表示 50

するための専用のウィンドウなどを新たに生成する、検索結果表示手段を持つ方法。

【0197】(u) 必要に応じて(a)、(i)の両者を組み合わせる方法。などが考えられる。

【0198】次に、検索処理とその検索結果を利用者に提示する方法の実施例について説明する。

【0199】はじめに、キャビネット16直下の階層に存在するバインダ20の検索処理について、上記の検索結果を利用者に提示する方法のそれと条件を指定する。本実施例においては検索処理に際してキャビネット16のオブジェクト管理情報110を利用する方法について記述するが、検索処理用のデータ構造を作成して行う実施例も考えられる。また、説明の便宜上、本実施例では検索情報として、オブジェクト管理情報110のオブジェクトタイプ111の内容など単純な条件を設定するが、前述のように検索条件の設定にはこだわらない。

【0200】前記(a)の実施例を、図6、図67、フローチャート図68を使って説明する。検索結果表示には、キャビネット16内オブジェクトを一覧表示するウィンドウも充当するものとする。

【0201】初め、全てのキャビネット16内オブジェクトが図5に示すようにキャビネットウィンドウG16内に一覧表示されている。これらに対して、「キャビネット16内のバインダ20を検索する」として検索処理を実行すると、検索条件としてキャビネット16のオブジェクト管理情報110のオブジェクトタイプ111がバインダであるかどうかを検査され(S300)、キャビネットウィンドウG16から合致しないものを表示を消去する(S301)。この処理をキャビネット16の全エントリ(オブジェクト)に対して行って(S302) 検索結果のユーザへの提示が終了する。

【0202】この結果、図67に示すように、キャビネットウィンドウG16内には、検索条件に合致したバインダ20を示すバインダオブジェクトG101だけが残留表示され、合致しなかったもの(即ちデータ18)は非表示状態となる。

【0203】次に、(i)の実施例について、図5、図69、フローチャート図70を使って説明する。初め、全てのキャビネット16内オブジェクトが図5に示すようにキャビネットウィンドウG16内に一覧表示されている。これらに対して、「キャビネット16内のバインダ20を検索する」として検索処理を実行すると、図69に示すような検索結果表示ウィンドウG110を生成し(S310)、検索条件としてキャビネット16のオブジェクト管理情報110のオブジェクトタイプ111がバインダであるかどうかを検査され(S311)、合致するものを検索結果表示ウィンドウG110に検索結果オブジェクトG111として表示する(S312)。この処理をキャビネット16の全エントリ(オブジェクト)に対して行って(S313) 検索結果のユーザへの

提示が終了する。

【0204】この結果、キャビネットウィンドウG16の表示は不変だが、図69に示すように、検索結果表示ウィンドウG110には条件に合致したバインダ20だけが新たに検索結果オブジェクトG111として表示される。

【0205】次に、(う)の実施例について図5、図67、図71、フローチャート図73を使って説明する。

【0206】初め、全てのキャビネット16内オブジェクトが図5に示すようにキャビネットウィンドウG16内に一覧表示されている。これらに対して、「キャビネット16内のバインダ20を検索する」として検索処理を実行すると、図71に示すような検索結果詳細ウィンドウG120を生成し(S330)、検索条件としてキャビネット16のオブジェクト管理情報110のオブジェクトタイプ111がバインダであるかどうかを検査し(S331)、キャビネットウィンドウG16から合致しないものの表示を消去する(S332)。また、条件に合致したものの付帯情報を検索結果詳細ウィンドウG120に表示する(S333)。この処理をキャビネット16の全エントリ(オブジェクト)に対して行って(S334)検索結果のユーザへの提示が終了する。

【0207】この結果、キャビネットウィンドウG16内には、図67に示すように検索条件に合致したバインダ20を示すバインダオブジェクトG17だけが残留表示され、合致しなかったもの(即ちデータ18)は非表示状態となる。さらに、検索結果詳細ウィンドウG120には図71に示すように、キャビネットウィンドウG16に残留表示されたバインダ20に付帯する詳細情報が表示される。

【0208】以上述べたキャビネット16直下の階層に存在するバインダ20の検索処理手順とほぼ同一の処理手順によって、キャビネット16直下の階層にあるデータ18の検索、キャビネット16直下の階層にあるライブライブラリデータ27の検索、キャビネット16直下の階層にあるライブライブラリデータ28の検索、バインダ20直下の階層にあるバインダ20の検索、バインダ20直下の階層にあるデータ18の検索、ライブライブラリデータ27直下の階層にあるライブライブラリデータ27の検索、ライブライブラリデータ27直下の階層にあるデータ28の検索、公開間22直下の階層にある公開トレイ29の検索、タクトレイ19直下の階層にあるデータ18やバインダ20などの検索などが、オブジェクトタイプ111を検索条件として設定することによって実現可能である。

【0209】以下の検索処理の実施例では、説明の便宜上、(い)の検索結果を表示する専用の検索結果ウィンドウG110を生成する実施例に従って説明する。

【0210】次に、キャビネット16から2階層下に存在するオブジェクトの検索処理についてフローチャート

図72を使いながら説明する。

【0211】キャビネット16の2階層下に存在するオブジェクトとは、例えばキャビネット16の直下階層にバインダ20が存在し、そのバインダ20の直下階層に存在するオブジェクトを指して言う。「キャビネット16から2階層下に存在するデータ」を検索条件として設定され検索が実施されると、検索結果を表示するための検索結果ウィンドウG110を生成する(S320)。キャビネット16のオブジェクト管理情報110からオブジェクトタイプ111がバインダであるエントリを選ぶ(S321)。

【0212】このエントリの情報を元にオブジェクト管理情報110を読み込んでオブジェクトタイプ111がデータ18であるかどうかを検査し(S322)、合致するエントリのフォーマット1D113とデータ情報50からアイコンファイルを読み出して検索結果ウィンドウG110に検索結果オブジェクトG111として表示し(S324)、この処理を該バインダ20のオブジェクト管理情報110の全エントリに対して行って(S325)、キャビネット16のオブジェクト管理情報110からオブジェクトタイプ111がバインダ20であるエントリを選ぶ処理(S321)へ戻る。

【0213】この処理をキャビネット16のオブジェクト管理情報110の全エントリに対して行って(S326)検索処理を終了する。

【0214】このような処理を再帰的に行うことにより階層数にかかわらず検索が実施できる。また、異なる階層に存在するオブジェクトを検索対象として検索条件が設定され検索が実施された場合、検索処理の再帰的な実施回数を変更することにより実現可能である。これをフローチャート図74を使って説明する。この例では、階層にかかわらずキャビネット16の下方階層にあるオブジェクトを検索対象として、「オブジェクト管理情報110のオブジェクトタイプ111がデータでかつクリエイティブID114が012である」ことを検索条件として検索を実施するものとする。また、本実施例においては、説明の便宜上データ18が存在し得るのはキャビネット16直下あるいはバインダ20直下であるとする。

【0215】キャビネット16から任意階層下方に存在するオブジェクトを検索対象として検索条件が設定され検索が実施されると、検索結果を表示するための検索結果ウィンドウG110を生成する(S340)。次にはキャビネット16を検索対象として、検索条件を該して定型処理である「処理」を実行して終了する(S341)。

【0216】次に、フローチャート図75を使って図74のステップS341の「処理」について説明する。「処理」はキャビネット16に限らずバインダ20、ライブライブラリデータ27、公開間22、公開トレイ29、タクトレイ19などのように、異なる下方階層を持ち得

41

るオブジェクトに対して、再帰的にデータ18を検索抽出し、検索条件に合致するデータ18の情報を検索結果ウィンドウG110に表示する機能を実現するモジュールである。

【0217】「処理」が呼び出されると、呼び出し時に指定されたオブジェクトのオブジェクト管理情報110からオブジェクトタイプ111がデータ18であるエントリを選び（S350）、更にそのエントリに対して検索条件「オブジェクト管理情報110のオブジェクトタイプ111がデータ18かつクエリID114が012である」と合致するかを判定し（S351）、合致するエントリのフォーマットID113とデータ情報50からアイコンファイルを読み出して検索結果ウィンドウG110に必要な情報とともに検索結果オブジェクトG111として表示する（S352）。

【0218】一方、呼び出し時に指定されたオブジェクトのオブジェクト管理情報110からオブジェクトタイプ111がバインダであるエントリに対しては、再帰的に検索条件、検索対象とともに「処理」を呼び出す（S354）。これらの処理を呼出時に指定されたオブジェクトのオブジェクト管理情報110の全エントリに対して行（S353）、「処理」からリターンする。

【0219】検索結果への到達は次に検索結果を元に、データの管理構造をたどることなく検索条件に合致したオブジェクトに到達する処理について説明する。本実施例において、検索対象となっているのはキャビネット16下のデータ18およびバインダ20とする。はじめに、検索結果にしたがって、データ管理構造をたどることなく検索条件に合致したオブジェクトに到達するための情報を生成する処理について図79を使って説明する。

【0220】検索処理が実行されると、検索結果ウィンドウG110を生成し（S360）、同時にこの検索結果ウィンドウG110がキャビネット16およびバインダ20のような、その下位に階層構造を持つオブジェクトとして、検索結果ウィンドウG110内の検索結果オブジェクトについての情報を格納するオブジェクト管理情報110を生成する（S361）。検索処理の実行にもない検索条件に合致した（S362）ものは検索結果ウィンドウG110に表示し（S363）、同時に検索条件に合致することを判断するために使用した、検索対象キャビネット16のオブジェクト管理情報110の該当するエントリ情報を、検索結果ウィンドウG110のオブジェクト管理情報のエントリにコピーする（S364）。この処理を全検索対象に關して実行する（S365）。

【0221】こうして構成された検索結果ウィンドウG110に対して、オープン操作が行われた際の処理について図77を使って説明する。検索結果ウィンドウG110に表示されているのは、検索条件に合致したバイン

42

ダ20およびデータ18を示す検索結果オブジェクトG111であり、検索結果ウィンドウG110内の検索結果オブジェクトG111に対する操作は、実体であるバインダ20およびデータ18を示すそれぞれバインダオブジェクトG117およびデータオブジェクトG118に対する操作と同じ処理が行なわれる。

【0222】すなわち、検索結果表示ウィンドウG110上の検索結果オブジェクトG111に対してオープン操作が行われると、検索結果ウィンドウG110のデータ管理情報110から、指定されたオブジェクトに該当するエントリの情報を得て（S370）、指定されたオブジェクトの識別にしたがって（S371）バインダ22またはデータ18のオープン処理が呼ばれる（S372、S373）。検索結果に対する削除操作に關しては、これを禁止することも、検索結果ウィンドウG110上の、検索結果オブジェクトの示すデータ18またはバインダ20への到達指標だけを削除して実体であるバインダ20あるいはデータ18は削除しないように設定することも可能である。

【0223】>階層構造を考慮した利用者への検索結果の提示>次にデータ18とバインダ20のように、階層構造をなすオブジェクトが同時に検索条件に合致した際の、階層構造を考慮した利用者への検索結果提示の実施例について、フローチャート図78と図2、図79、図80を使って説明する。本実施例においては、キャビネット16から任意階層下方に存在するデータ18とバインダ20を検索対象として検索条件が設定され、すでに説明した検索処理が実施され、その結果、図79（A）に大枠で示すような階層構造にあるデータ18とバインダ20とが検索条件に合致したと仮定する。また、検索結果は実際のデータの階層構造に無関係に、図79

（B）のように検索結果ウィンドウG110に検索結果オブジェクトとして表示されているとする。

【0224】ここで検索結果ウィンドウG110から、名称が「バインダ0」であるバインダ20を示す検索結果オブジェクトをオープンすると、すでに説明したように検索結果オブジェクトに対する操作は、それがバインダ20に対する操作としてバインダ20が表示され、バインダウィンドウG22が表示される。このバインダウィンドウG22の表示においては、検索結果ウィンドウG110内に表示された検索結果オブジェクトG111の示すバインダ20またはデータ18を示すバインダオブジェクトG20またはデータオブジェクトG18は、先の検索で検索条件に該当したオブジェクトであることを明示するために図80のようにアイコンが併掛けになるなどの表示が変更される。このような表示を行うための処理についてフローチャート図78を使って説明する。

【0225】図79の名称「バインダ0」のバインダ20を示す検索結果オブジェクトG130が2クリックさ

れてオープンされると、バインドウィンドウG22を生成し(S380)、検索結果オブジェクトG130のバインド20のオブジェクト管理情報110の各エントリのフォーマットID113とデータ情報36からアイコンファイルを読み出して前記ウィンドウに必要な情報とともにオブジェクトの表示を行う(S381)。次にこのエントリと同じ情報が、検索結果ウィンドウG110のオブジェクト管理情報110のエントリに含まれていないかを調べ(S382)、含まれていた場合、前記ウィンドウへのアイコン表示に、例えば図80に示すような網掛け処理を重畳して行い、ユーザの識別を容易にする(S383)。以上の処理を名称「バインド」のバインド20のオブジェクト管理情報110の全エントリに対して行つて(S384)終了する。

【0226】次に検索結果に対してアプリケーションプログラムを起動して、任意の処理を行う実施例についてフローチャート図81と図82を使って説明する。図82は、検索結果ウィンドウG110であり、表示されているのは検索条件に合致したデータ18を示す検索結果オブジェクトG111である。この検索結果に対して実行する処理は、編集、印刷など多数考えられるが、本実施例においては印刷を実行するアプリケーションプログラムを起動して印刷処理するものとする。処理を行うアプリケーションプログラムを起動し、例えばリストから処理を選択する形式で行う。

【0227】データ18を示す検索結果オブジェクトG150が選択され、検索結果ウィンドウG110上の操作ボタンG140が選択される(S390)と、検索結果ウィンドウG110のオブジェクト管理情報110の、選択された検索結果オブジェクトG150に該当するデータ18のエントリから、選択されているデータ18のオブジェクトID51とクリエイティブID114を得る(S391)。これとアプリケーション情報60を比較し、クリエイティブID114と同じアプリケーションID61を持つエントリ中の、そのフォーマットID51に該当する処理リスト65の処理名称を得て(S392)、メニューリストG141として表示する(S393)。

【0228】ユーザによってリストG141の1項目が選択されると(S394)、検索結果表示ウィンドウG110のオブジェクト管理情報110のエントリからファイル名112を得る(S395)。このファイル名112と、既に得られたフォーマットID51と、リストG141から選択された項目に対応する処理コードとをアプリケーションプログラムに渡し、アプリケーションID61に対応する実行マジュール名62によってアプリケーションを起動する(S396)。複数のデータが選択された場合、上記一連の処理を繰り返すことで実施が可能である。

【0229】＜公開情報を考慮した検索処理の実行＞次に、他のユーザが所有するオブジェクトに対する検索が

実行された場合の処理についてフローチャート図83を使って説明する。本実施例においては、ユーザAがユーザBのキャビネット16以下のデータ18と、ユーザCのキャビネット16以下のデータ18を検索対象とし、検索条件を設定して検索処理を実行するものとする。また、すでに説明した公開操作に設定した方法によって、ユーザBのキャビネット16は検索処理の実行ユーザであるユーザAに公開されており(この状態を、「ユーザAは該オブジェクトに関してユーザBの公開ユーザである」と称する)、ユーザCのキャビネット16はユーザAに対して一切公開されていない(この状態を、「ユーザAは該オブジェクトに関してユーザCの非公開ユーザである」と称する)ものとする。

【0230】ユーザAが、ユーザB、Cのキャビネット16を検索対象として検索条件を設定して検索処理を実行すると、検索結果表示ウィンドウG110を生成する(S400)。他ユーザのキャビネット16などを検索する際には、公開トレイ29のオブジェクト管理情報110から、検索しようとするキャビネット16に該当するエントリを探し(S401)、存在する場合は該キャビネット16に対して、フローチャート図75に示すところの「処理」、検索条件とともに呼び出す(S402)。該当するエントリが存在しない場合は、ユーザが検索対象として指定したオブジェクトが利用者に公開されていないことを表示する(S403)。これを、この処理検索対象として指定された、他ユーザが所有する全てのオブジェクトに対して繰り返して(S404)、他のユーザが所有するオブジェクトに対する検索処理を終了する。

【0231】次に、他のユーザが所有するオブジェクトに対する検索が実行された場合に、検索処理は実行した上で、公開情報に従ってユーザへの検索結果の提示を抑制する処理についてフローチャート図84、図85を使って説明する。本実施例においては、ユーザAがユーザBのキャビネット16以下のデータ18と、ユーザCのキャビネット16以下のデータ18を検索対象とし、検索条件を設定して検索処理を実行するものとする。また、＜公開操作＞に従った方法によって、ユーザBのキャビネット16は検索処理の実行ユーザであるユーザAに公開されており、ユーザCのキャビネット16はユーザAに対して一切公開されていないものとする。

【0232】ユーザAが、ユーザB、Cのキャビネット16を検索対象として検索条件を設定して検索処理を実行すると、検索結果表示ウィンドウG110を生成する(S410)。

【0233】次に、指定されたキャビネット16に対して、後述する「表示を伴わない処理」、検索条件とともに呼び出す(S411)。次には、公開トレイ29のオブジェクト管理情報110から、検索したキャビネット16に該当するエントリを探し(S412)、存在す

る場合は「表示を伴わない処理」が返した情報元を、検索結果表示ウィンドウ110に検索結果の表示を行う(5413)。該当するエントリが存在しない場合は、「表示を伴わない処理」が返した情報から、非公開ユーザグループユーザに知られても指し変えない情報や、非公開ユーザグループユーザであってもシステムの管理などの理由で知る必要性が認められる情報などを選択的に検索結果表示ウィンドウ110に表示する(5414)。この処理を検索対象として指定された、他ユーザが所有する全てのオブジェクトに対して繰り返して(5415)、他のユーザが所有するオブジェクトに対する検索処理を終了する。

【0234】前記の非公開ユーザに知られても指し変えない情報とは、例えば検索条件に合致するオブジェクトの存在(存在する/しない)等である。

【0235】また、前記非公開ユーザであってもシステムの管理などの理由で知る必要性が認められる情報とは、オブジェクトの名称など、オブジェクトを特定し得る情報を表示しないで表示する、オブジェクトのサイズや登録日付、更新日付などである。

【0236】次に、フローチャート図85を使って、図84のステップ5411の「表示を伴わない処理」について説明する。「表示を伴わない処理」はキャビネット16に限らずバインダ20、ライブラリバインダ27、公開側22、公開トレイ29、タグトレイ19などのように、更に2下の階層を有するオブジェクトに対して、再帰的にデータ18を検索抽出し、検索条件に合致するデータ18の情報を検索結果表示ウィンドウ110に表示する機能を実現するモジュールである。

【0237】「表示をもとめない処理」が呼び出されると、リターン情報領域を確保して初期化し(5420)、呼び出し時に指定されたオブジェクトのオブジェクト管理情報110からオブジェクトタイプ111がデータ18であるエントリを選択(5421)。更にそのエントリに対して検索条件と合致するかを判定し(5422)、合致するエントリの情報をリターン情報としてセットする(5423)。一方、呼び出し時に指定されたオブジェクトのオブジェクト管理情報110からオブジェクトタイプ111がデータ18以外であるエントリに対しては、再帰的に検索条件、検索対象とともに「表示を伴わない処理」を呼び出す(5424)。これらの処理を呼出し時に指定されたオブジェクトのオブジェクト管理情報110の全エントリに対して行って(5425)、リターン情報を「表示を伴わない処理」からリターンする。

【0238】<ユーザグループへの公開情報を考慮した検索処理の実行>次に他のユーザが所有するオブジェクトに対する検索が実行された場合の処理についてフローチャート図86を使って説明する。本実施例においては、利用者がユーザBのキャビネット16以下のデータ1

タ18と、ユーザCのキャビネット16以下のデータ18を検索対象とし、検索条件を設定して検索処理を実行するものとする。また、<公開情報>に従った方法によって、ユーザBのキャビネット16は検索処理の実行ユーザであるユーザAが属するユーザグループに公開されており(この状態を、「ユーザAは該オブジェクトに関してユーザBの公開ユーザグループユーザである」と称する)、ユーザCのキャビネット16はユーザAが属するユーザグループに対して一切公開されていない(この状態を、「ユーザAは該オブジェクトに関してユーザCの非公開ユーザグループユーザである」と称する)ものとする。

【0239】ユーザAが、ユーザB、Cのキャビネット16を検索対象として検索条件を設定して検索処理を実行すると、検索結果表示ウィンドウ110を生成する(5430)。他ユーザのキャビネット16などを検索する際には、公開トレイ29のオブジェクト管理情報110から、検索しようとするキャビネット16に該当するエントリを探し(5431)、存在する場合は該キャビネット16に対して、フローチャート図75に示すところの「処理」を、検索条件とともに呼び出す(5432)。該当するエントリが存在しない場合は、ユーザAが検索対象として指定したオブジェクトが利用者が属するユーザグループに公開されていないことを表示する(5433)。この処理を検索対象として指定された、他ユーザが所有する全てのオブジェクトに対して繰り返して(5434)、他のユーザが所有するオブジェクトに対する検索処理を終了する。

【0240】次に他のユーザが所有するオブジェクトに対する検索が実行された場合に、検索処理は実行した上で、公開情報に従ってユーザへの検索結果の提示を抑止する処理についてフローチャート図87、図2を使って説明する。

【0241】本実施例においては、ユーザAがユーザBのキャビネット16以下のデータ18と、ユーザCのキャビネット16以下のデータ18を検索対象とし、検索条件を設定して検索処理を実行するものとする。また、<公開情報>に従った方法によって、ユーザBのキャビネット16は検索処理の実行ユーザであるユーザAが属するユーザグループに公開されており、ユーザCのキャビネット16はユーザAが属するユーザグループに公開されており、ユーザCのキャビネット16はユーザAが属するユーザグループに対して一切公開されていないものとする。

【0242】ユーザAが、ユーザB、Cのキャビネット16を検索対象として検索条件を設定して検索処理を実行すると、検索結果表示ウィンドウ110を生成する(5440)。次に、指定されたキャビネット16に対して、<公開情報を考慮した検索処理の実行>で述べた図85の「表示を伴わない処理」を、検索条件とともに

呼び出す（S441）。次には、公開トレイ29のオブジェクト管理情報110から、検索したキャビネット16に該当するエントリを抽出（S442）、存在する場合は「表示を伴わない処理」が返した情報を元に、検索結果表示ウィンドウG110に検索結果の表示を行う（S443）。該当するエントリが存在しない場合は、「表示を伴わない処理」が返した情報から非公開ユーザに知られても指し支えない情報や、非公開ユーザであってもシステムの管理などの理由で知る必要性が認められる情報などを選択的に検索結果表示ウィンドウG110に表示する（S444）。この処理を検索対象として指定された、他ユーザが所有する全てのオブジェクトに対して繰り返して（S445）、他のユーザが所有するオブジェクトに対する検索処理を終了する。

【0243】以上説明したように、指定された利用者のデータを処理可能なアプリケーションを示すアイコンをハイライト表示や、線で結んだ表示をすることにより、また、間アイコンの距離を近づける或は遠ざけるといった処理により、アプリケーションで参照、更新できる利用者データの対応関係を容易に利用者に提示し、容易なアプリケーションの起動方法を提供することにより、利用者がデータとアプリケーションの対応づけを意識することなく、また、アプリケーションの起動方法を知らなくとも、データの参照、更新が可能となる。

【0244】また、複数の利用者を持つ複数の計算機システム上で、分散している任意のデータを任意の利用者が、データが管理されている傳遞や計算機システムを意識することなく、簡単に検索することが可能であり、検索されたデータを処理することが容易である。

【0245】また、複数の利用者を持つ複数の計算機システム上で、分散している任意のデータに対する任意の一利用者の検索処理を、或は検索処理の結果の表示を制限的に実行することが可能となる。さらに利用者管理手段、第二の操作、管理手段、第二の検索実行制御手段を備えることにより、複数の利用者を持つ複数の計算機システム上で、分散している任意のデータに対する一利用者の検索処理、或は検索処理結果の表示を制限的に実行することが可能となる。

【0246】尚、本発明は、複数の機器から構成されるシステムに適用しても、1つの機器から成る装置に適用しても良い。また、本発明はシステム或は装置にプログラムを供給することによって達成される場合にも適用できることは言うまでもない。

【0247】

【発明の効果】以上説明したように、本発明に係るデータ処理装置によれば、データがどこに格納されていても利用者がそれを知覚することなく、所望のデータを操作することができる。また、データとそれと対応することのできるアプリケーションプログラムとの対応を利用者が意識しなくともよいという効果がある。

【図面の簡単な説明】

【図1】実施例のデータ処理装置のブロック図である。

【図2】デスクトップ管理システムにおけるルームとオフィスの説明図である。

【図3】ユーザのルームウィンドウの表示例である。

【図4】デスクトップウィンドウの表示例である。

【図5】キャビネットウィンドウの表示例である。

【図6】ライブラリウィンドウの表示例である。

【図7】ライブライバインダウィンドウの表示例である。

【図8】タグトレイウィンドウの表示例である。

【図9】公開開ウィンドウの表示例である。

【図10】公開ウィンドウの表示例である。

【図11】出口ウィンドウの表示例である。

【図12】オフィスに含まれる出口の表示例である。

【図13】ルームに含まれる出口の表示例である。

【図14】データ情報の一例である。

【図15】アプリケーション情報の一例である。

【図16】ライブラリ情報の一例である。

【図17】ユーザ情報の一例である。

【図18】オフィス情報の一例である。

【図19】グループ情報の一例である。

【図20】オブジェクト管理情報の一例である。

【図21】オープンオブジェクト管理情報の一例である。

【図22】ライブラリ検索履歴情報の一例である。

【図23】キャビネット内のバインダをオープンする操作例である。

【図24】バインダをオープンする処理のフローチャートである。

【図25】キャビネットとバインダの間のデータコピーの操作例である。

【図26】キャビネットとバインダの間のデータコピー処理のフローチャートである。

【図27】アプリケーションオブジェクトをオープンする操作例である。

【図28】アプリケーションプログラムの起動処理のフローチャートである。

【図29】アプリケーションオブジェクトをオープンする操作例である。

【図30】アプリケーションプログラムの起動処理のフローチャートである。

【図31】アプリケーションオブジェクトをオープンする操作例である。

【図32】データオブジェクトをオープンする操作例である。

【図33】アプリケーションプログラムの起動処理のフローチャートである。

【図34】データオブジェクトをオープンする操作例である。

【図 3 5】アプリケーションプログラムの起動処理のフローチャートである。

【図 3 6】キャビネットとデスクトップ間のアプリケーションオブジェクトのコピー操作例である。

【図 3 7】アプリケーションオブジェクト移動処理のフローチャートである。

【図 3 8】キャビネットからデスクトップへのデータオブジェクトのドラッグ操作例である。

【図 3 9】アプリケーションオブジェクトとデータオブジェクトとを絡んで表示した例である。

【図 4 0】アプリケーションオブジェクトとデータオブジェクトとを絡んで表示する処理のフローチャートである。

【図 4 1】アプリケーションオブジェクトとデータオブジェクトとの関係をハイライトで表示した例である。

【図 4 2】アプリケーションオブジェクトとデータオブジェクトとの関係をハイライトで表示する処理のフローチャートである。

【図 4 3】引力によるガイダンスの表示例である。

【図 4 4】引力によるガイダンスでアプリケーションを起動する処理のフローチャートである。

【図 4 5】反力によるガイダンスの表示例である。

【図 4 6】公開トレイ作成操作例である。

【図 4 7】公開設定操作例である。

【図 4 8】公開トレイ作成処理のフローチャートである。

【図 4 9】公開操作処理のフローチャートである。

【図 5 0】公開設定処理のフローチャートである。

【図 5 1】公開オープン処理のフローチャートである。

【図 5 2】タグ作成処理のフローチャートである。

【図 5 3】タグオープン処理のフローチャートである。

【図 5 4】データ廃棄操作の表示例である。

【図 5 5】データ廃棄処理のフローチャートである。

【図 5 6】データ廃棄監視プロセスの処理のフローチャートである。

【図 5 7】ライブラリバイナリ作成操作の例である。

【図 5 8】ライブラリバイナリ処理のフローチャートである。

【図 5 9】ライブラリデータ登録処理のフローチャートである。

【図 6 0】ライブラリデータ検索処理のフローチャートである。

【図 6 1】クリップボードウィンドウの表示例である。

【図 6 2】クリップデータ登録処理のフローチャートである。

【図 6 3】クリップデータ検索処理のフローチャートである。

【図 6 4】CCPデータ管理情報の一例である。

【図 6 5】CCPパッファへのデータ登録処理のフローチャートである。

【図 6 6】CCPパッファのデータ検索処理のフローチャートである。

【図 6 7】検索結果の表示例である。

【図 6 8】検索処理のフローチャートである。

【図 6 9】検索結果の表示例である。

【図 7 0】検索処理のフローチャートである。

【図 7 1】検索結果の詳細な表示例である。

【図 7 2】検索処理のフローチャートである。

【図 7 3】検索処理のフローチャートである。

【図 7 4】階層に依存しない検索処理のフローチャートである。

【図 7 5】階層に依存しない検索処理のフローチャートである。

【図 7 6】検索処理のフローチャートである。

【図 7 7】検索結果ウィンドウのオープン処理のフローチャートである。

【図 7 8】検索結果の表示処理のフローチャートである。

【図 7 9】検索操作対象の一例である。

【図 8 0】検索結果の表示例である。

【図 8 1】検索結果についてアプリケーションを起動する処理のフローチャートである。

【図 8 2】検索結果についてアプリケーションを起動する操作の一例である。

【図 8 3】検索処理のフローチャートである。

【図 8 4】公開情報を考慮した検索結果の表示処理のフローチャートである。

【図 8 5】公開情報を考慮した検索結果の表示処理のフローチャートである。

【図 8 6】公開情報を考慮した検索処理のフローチャートである。

【図 8 7】公開情報を考慮した検索結果の表示処理のフローチャートである。

【図 8 8】反力によるガイダンスでアプリケーションを起動する処理のフローチャートである。

【符号の説明】

1…CRT、

2…ビデオRAM (VRAM)、

3…ビット処理ユニット (BMU)、

4…キーボード、

5…ポインティングデバイス (PD)、

6…CPU、

7…ROM、

8…RAM、

9…ハードディスクドライブ (HDD)、

10…フロッピーディスクドライブ (FDD)、

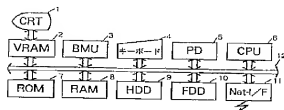
11…ネットワークインターフェース (Net I/F)、

12…I/Oバス、

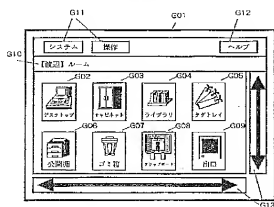
13…ルータ、

- 14…オフィス、
 15…デスクトップ、
 16…キャビネット、
 17…ライブラリ、
 18…データ、
 19…タグトレイ、
 20…バインダ、
 21…タグ、
 22…公開権、
 23…ごみ箱、
 24…クリップボード、
 25…出口、
 26…アプリケーション、

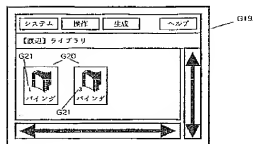
【図1】



【図3】

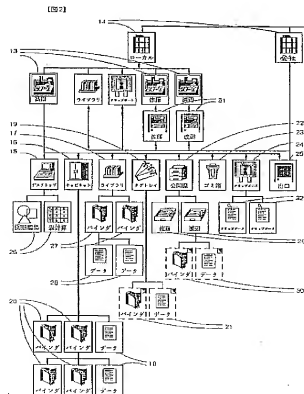


【図6】

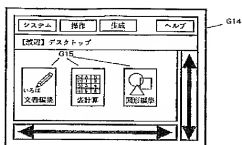


- 27…ライブラリバインダ、
 28…ライブラリデータ、
 29…公開トレイ、
 30…公開オブジェクト、
 31…ドア、
 32…クリップデータ、
 50…データ情報、
 60…アプリケーション情報、
 70…ライブラリ情報、
 80…ユーザ情報、
 90…オフィス情報、
 100…グループ情報、
 110…オブジェクト管理情報である。

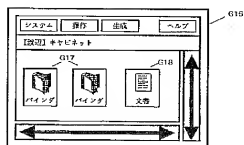
【図2】



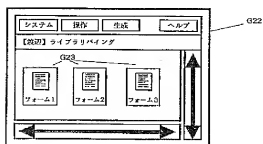
【図4】



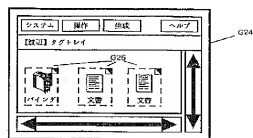
【図5】



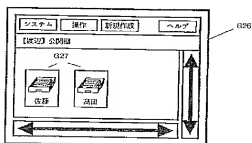
【図7】



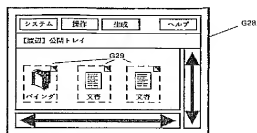
【図8】



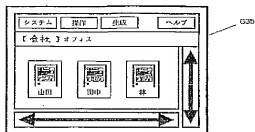
【図9】



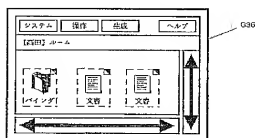
【図10】



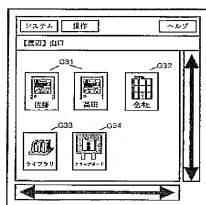
【図12】



【図13】



【図11】



【図14】

フォーマット ID	拡張子	アイコン ファイル名	ライブラリ ID
012	.etx	Eztext	020
013	.etb	Eztable	
212	.slk	Silk	

【図15】

アプリ ケーション ID	実行 モジュール名	アプリ ケーション 名称	アイコン ファイル名	処理リスト			処理 データ 必要
				フォーマット ID	処理 コード	処理名称	
012	ezps	文書編集	Ezps	012	e	編集	○
					p	印刷	
					c	コンバート	
					s	書式作成	
013	eztab	表計算	Eztab	013	c	表組 コンバート	○
				212	c	コンバート	○
				013	e	編集	○
					p	印刷	
212					g	グラフ作成	○
					c	コンバート	○

【図16】

ライブラリ ID	ライブラリ バインダ名	ライブラリ 名称	オープン 回数
020	/usr/lib/form	フォーム	0

【図17】

81 ユーザ ID	82 ユーザ 情報	83 ユーザのルーム ディレクトリ	84 ライブラリ 更新モード
1001	渡辺	/usr/users/watanabe	あり
1002	佐藤	/usr/users/sato	なし
1003	高田	/usr/users/takada	なし

【図18】

91 オフィス ID	92 ホスト名	93 オフィス名	94 ドメイン	95 ライブラリ 更新モード
10001	local	ローカル	68k	なし
10002	kaisya	会社	68k	なし

【図21】

141 ファイル名	142 ユーザID	143 アクセス レベル	144 日付
/tanaka/bunsho	1001	参照	91/04/02 15:55:24

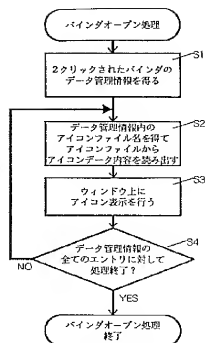
【図22】

検索順番1	検索順番2
ユーザID: 1001	オフィスID: 100001

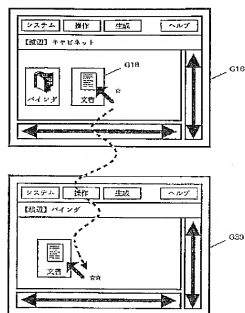
【図64】

161	ファイル名	ext_buffer
162	フォーマットID	012
163	サイズ	2012
164	所有者ユーザID	1001
165	所有者グループID	100001

【図24】



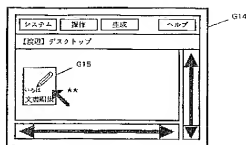
【図25】



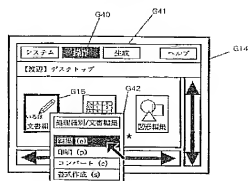
【図20】

111	オブジェクトタイプ	データ	データ
112	ファイル名	bunsho.etx	form.etx
113	フォーマットID	012	012
114	クリエイタID	012	012
115	漢字名称	文書	フォーム
116	サイズ	2012	1203
117	登録日付	91/01/21 09:12:08	91/03/03 13:00:04
118	更新日付	91/03/30 11:52:50	91/03/03 13:00:04
119	参照日付	91/04/02 15:55:24	91/04/02 18:01:18
120	所有者ユーザID	1001	1001
121	所有者グループID	100001	100001
122	参照ユーザID	1001	1002
123	更新ユーザID	1001	1001
124	アクセスレベル	所有者	OK
		グループ	OK
		その他	OK
		所有者	OK
		グループ	OK
		その他	OK
125	ドメイン	68k	68k
126	公開先ユーザID	なし	なし
127	公開先グループID	なし	なし
128	公開複写制限	0	なし
129	公開期限	91/04/30 00:00:00	なし
130	データ廃棄期限	91/04/30 23:59:59	なし
131	タグ参照先	なし	なし

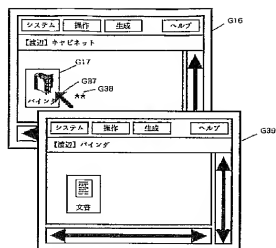
【図27】



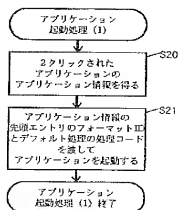
【図29】



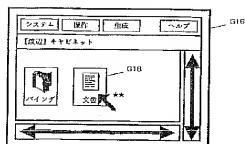
【図 23】



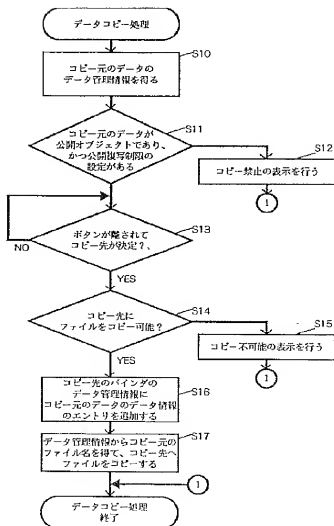
【図 28】



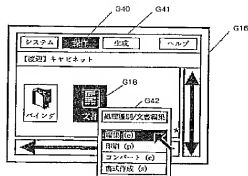
【図 32】



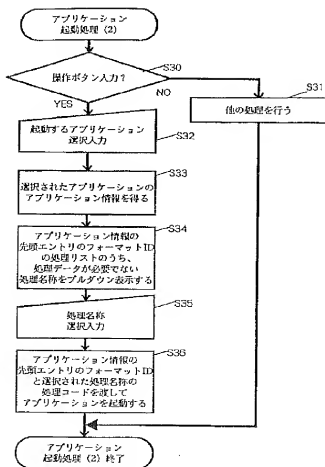
【図 26】



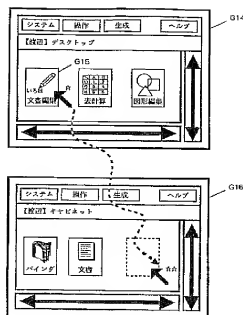
【図 34】



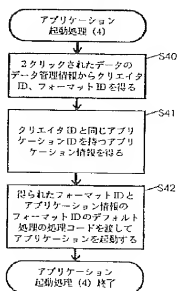
【図 30】



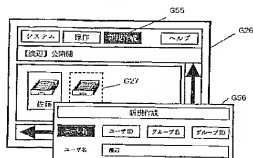
【図 31】



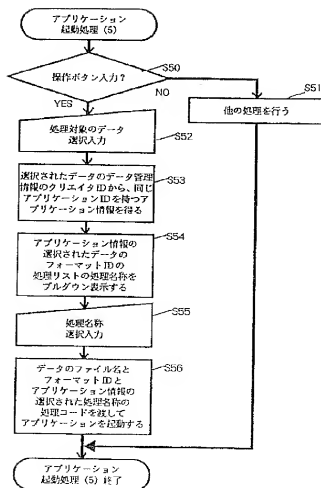
【図 33】



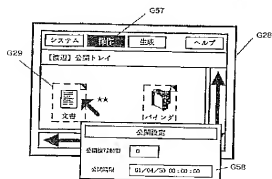
【図 46】



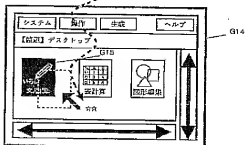
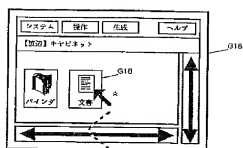
【図 35】



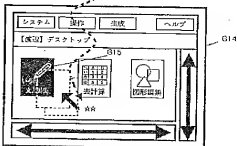
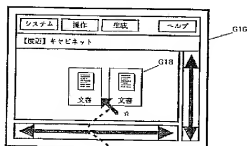
【図 47】



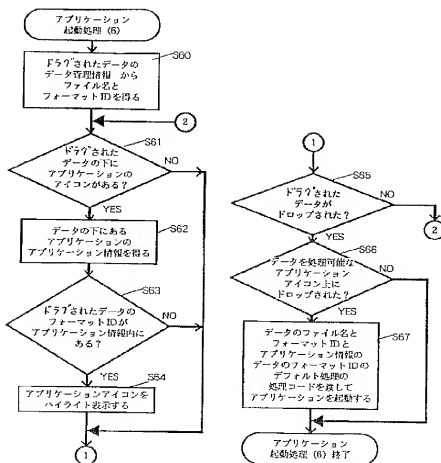
【図 36】



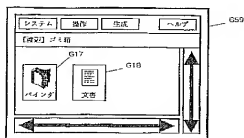
【図 38】



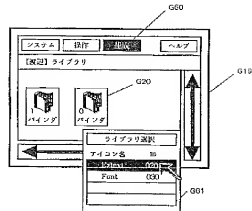
【図 37】



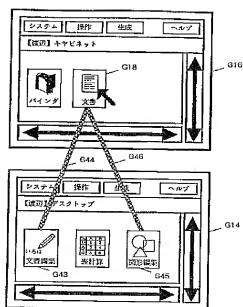
【図 54】



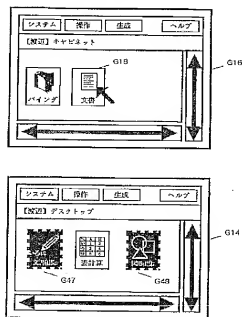
【図 57】



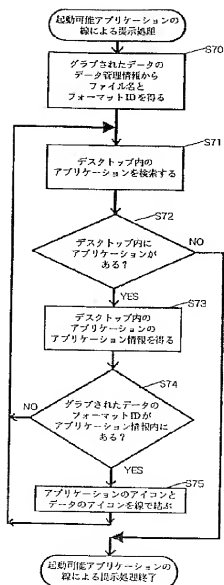
【図39】



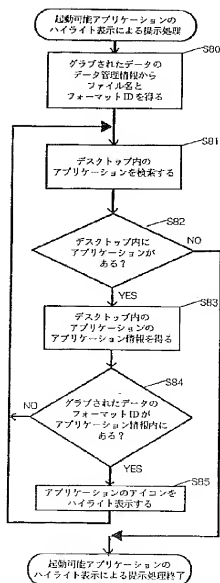
【図41】



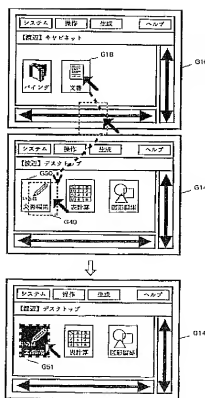
【図40】



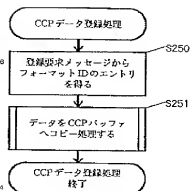
【図42】



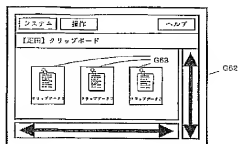
【図43】



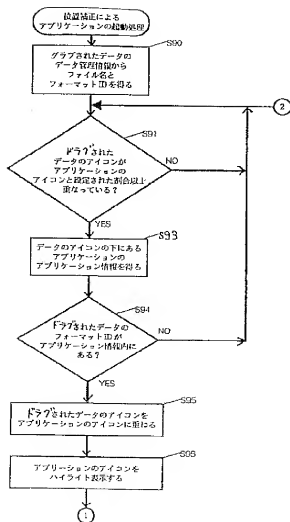
【図65】



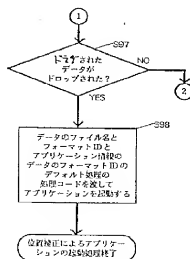
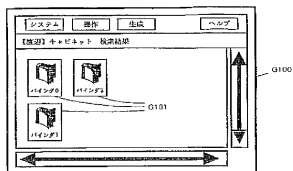
【図61】



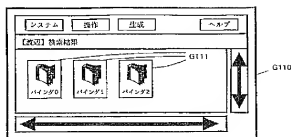
【図 4 4】



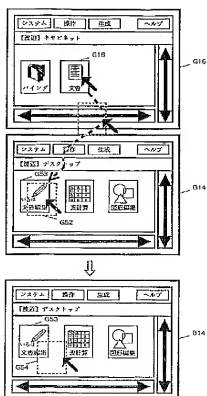
【図 6 7】



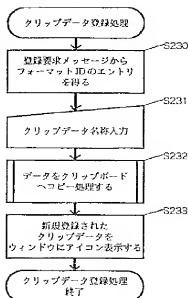
【図 6 9】



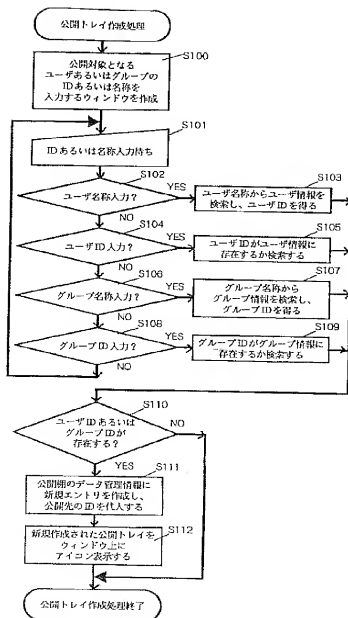
【図45】



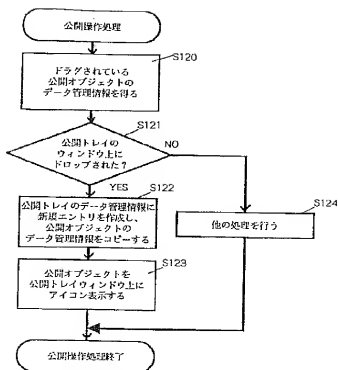
【図62】



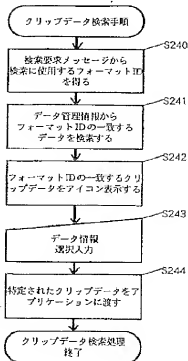
【図48】



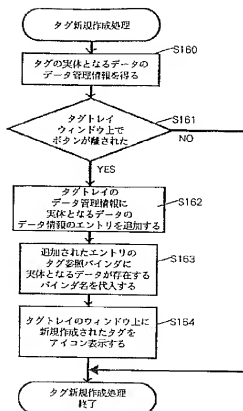
【図49】



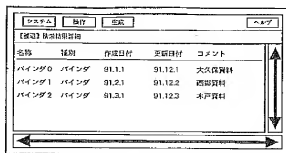
【図63】



【図52】

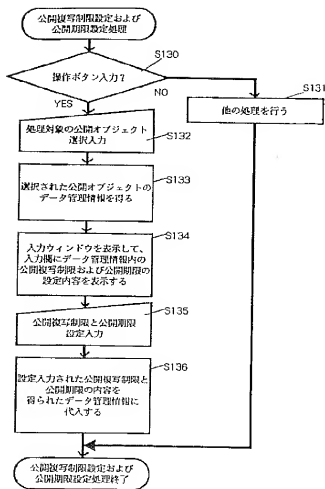


【図71】

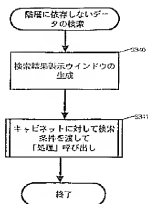


G129

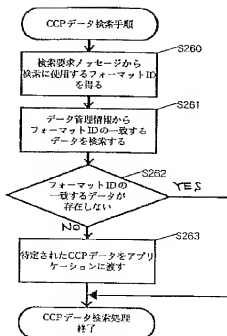
【図50】



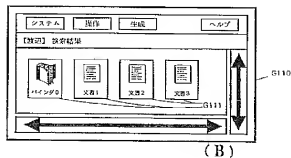
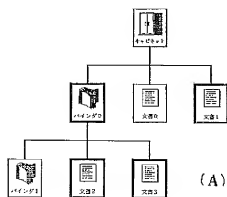
【図74】



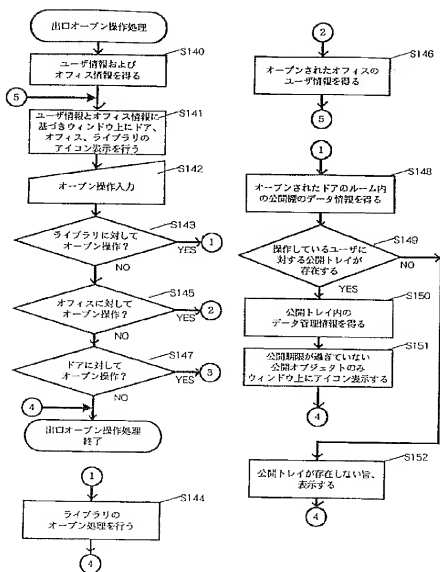
【図66】



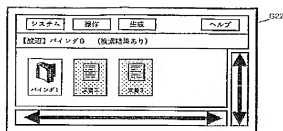
【図79】



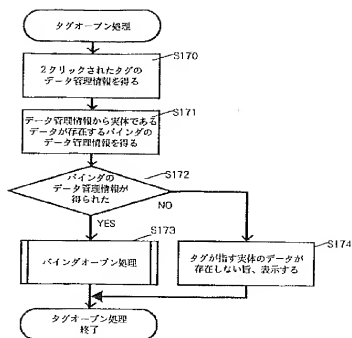
【図51】



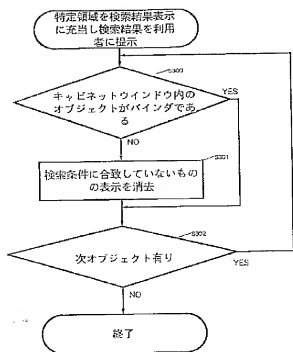
【図50】



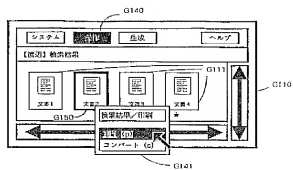
【図53】



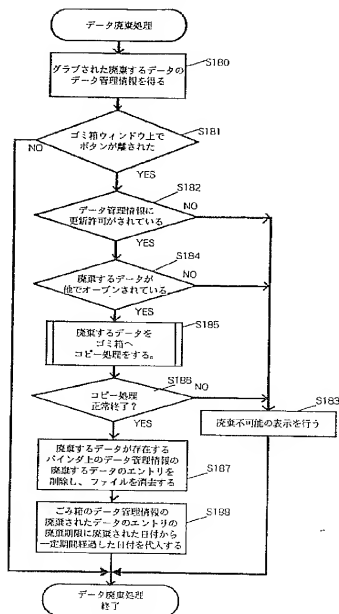
【図68】



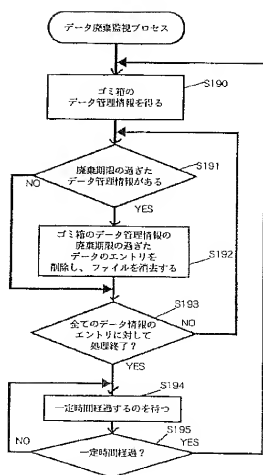
【図82】



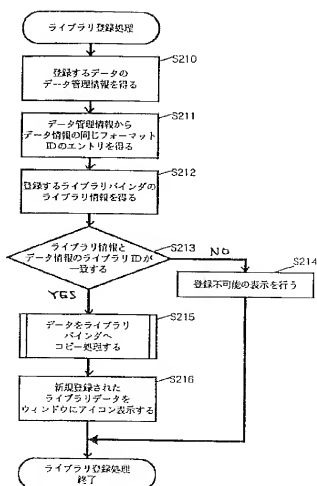
【図55】



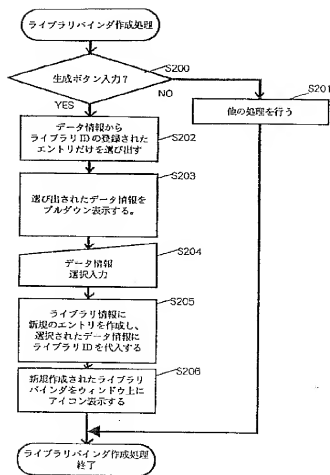
【図56】



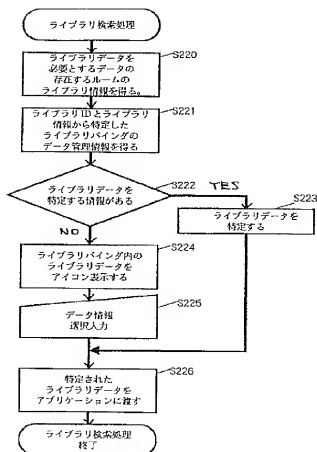
【図59】



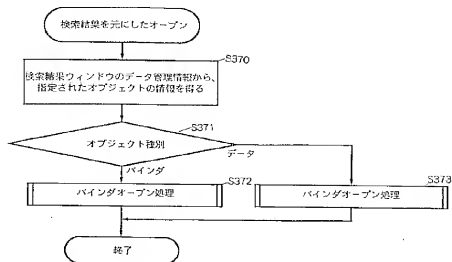
【図58】



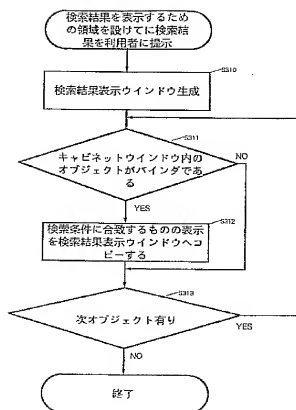
【図60】



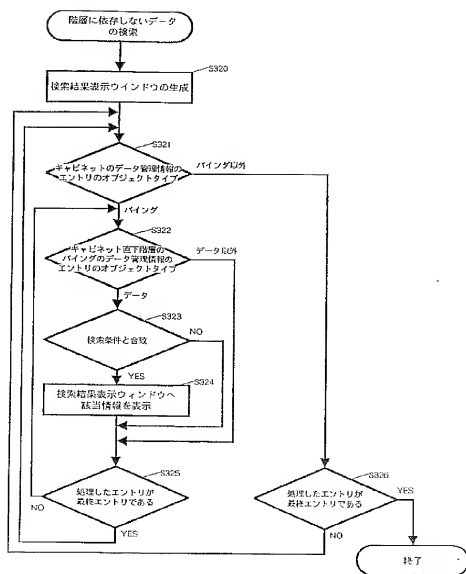
【図77】



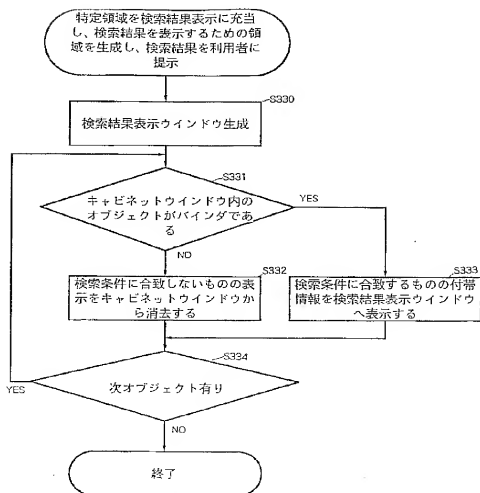
【図 70】



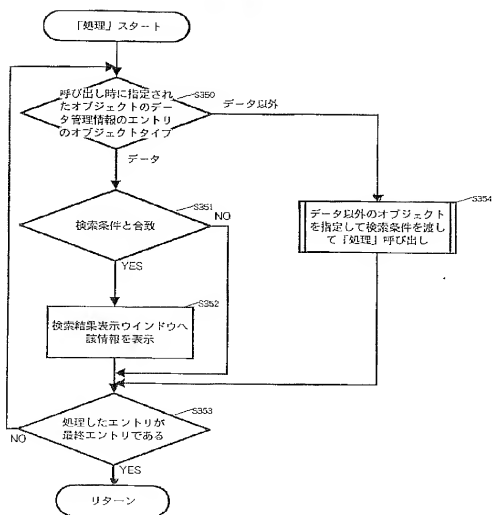
【図72】



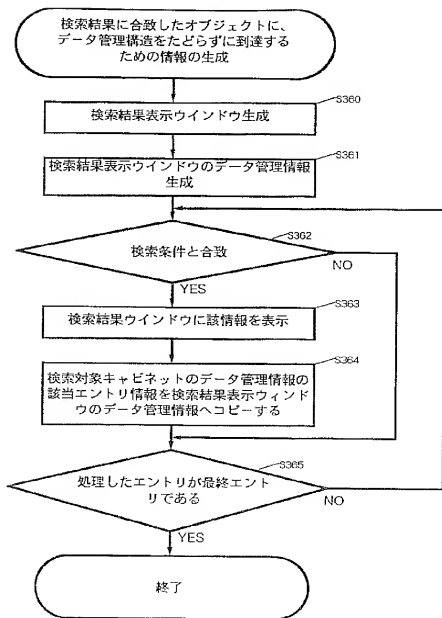
【図 73】



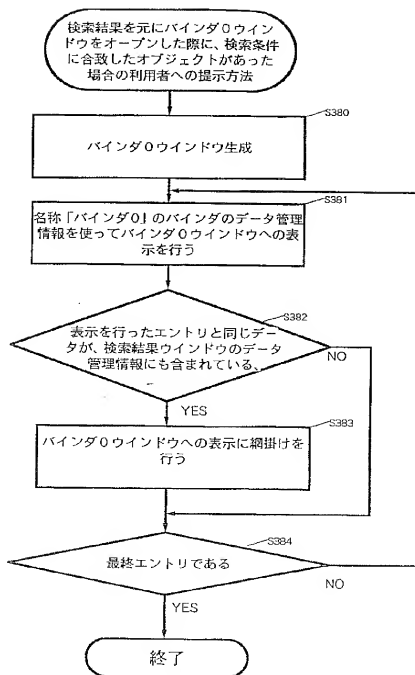
【図 75】



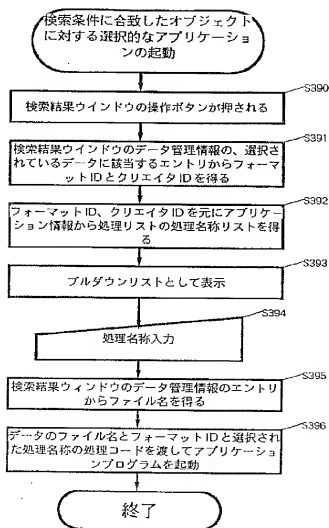
【図76】



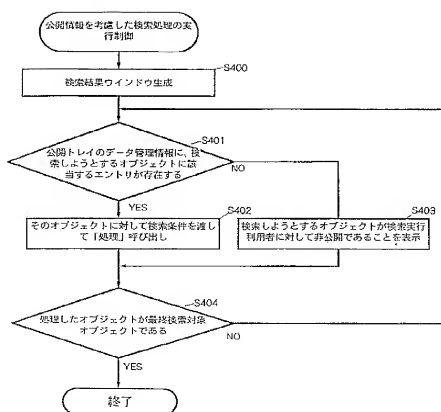
【図 78】



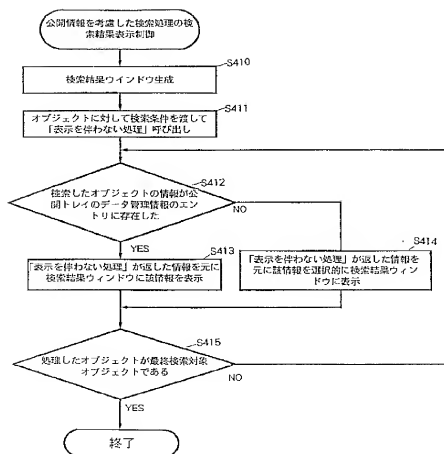
【図81】



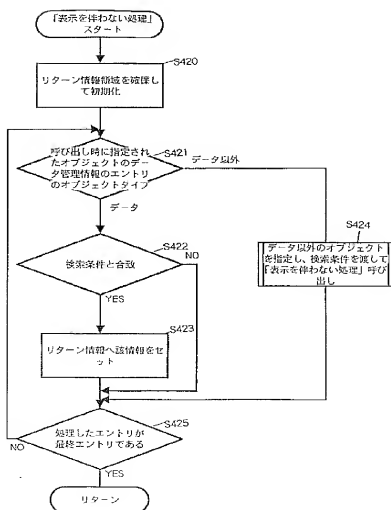
【図 83】



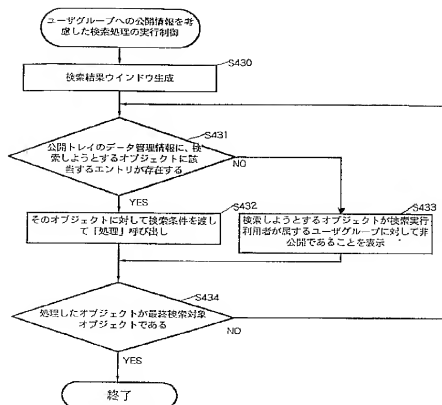
【図84】



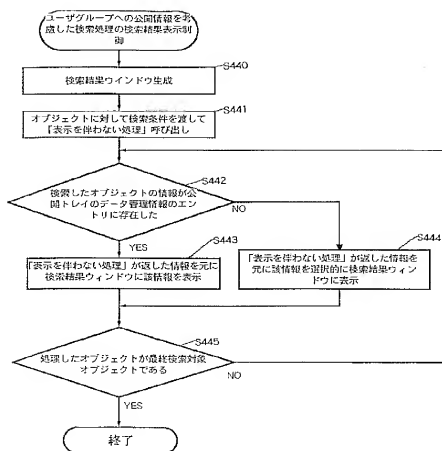
【図 85】



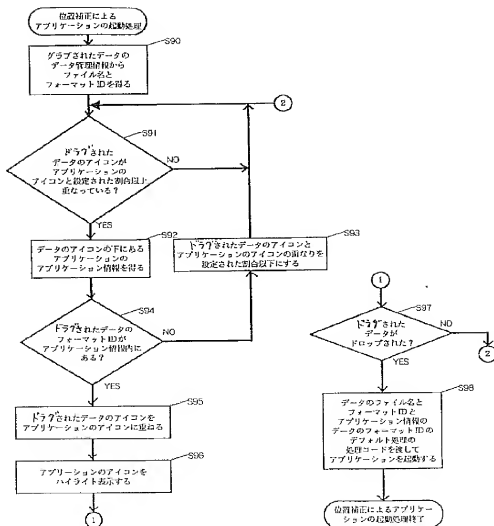
【図 8 6】



【図 87】



【図 88】



フロントページの続き

(72) 発明者 高田 康文
 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ
 ノン株式会社内

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第6部門第3区分
【発行日】平成13年1月19日（2001. 1. 19）

【公開番号】特開平6-131145
【公開日】平成6年5月13日（1994. 5. 13）
【年通号数】公開特許公報G-1312
【出願番号】特願平4-131137
【国際特許分類第7版】

606F	3/14	370
	12/00	515
	15/00	390

【F1】
606F 3/14 370 A
12/00 515 B
15/00 390

【手続補正書】

【提出日】平成11年5月24日（1999. 5. 24）

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】発明の名称

【補正方法】変更

【補正内容】

【発明の名称】 データ管理方法及び装置

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】 アプリケーションプログラム等により作成されたデータをネットワーク上に接続された端末間で管理するデータ管理装置であって、
前記データを記憶する記憶手段と、
前記記憶手段に記憶されたデータから所望のデータを指示する指示手段と、
前記指示手段により指示されたデータを複数の端末に公開するよう制御する制御手段とを備えることを特徴とするデータ管理装置。

【請求項2】 特定の端末を指定する指定手段を更に備え、

前記制御手段は、前記指示手段により指示されたデータを前記指定手段により指定された特定の端末に公開するよう制御することを特徴とする請求項1に記載のデータ管理装置。

【請求項3】 前記制御手段は、前記データを前記指定手段により指定された端末から参照或は更新を許可することを特徴とする請求項2に記載のデータ管理装置。

【請求項4】 前記データに対する公開期限を設定する設定手段を更に備えることを特徴とする請求項2に記載のデータ管理装置。

【請求項5】 前記公開されたデータに対して、複写を制限することを特徴とする請求項4に記載のデータ管理装置。

【請求項6】 前記指定手段により指定された端末に公開するデータを、特定領域に表示することを特徴とする請求項2に記載のデータ管理装置。

【請求項7】 前記特定領域にデータを移動することで、該データを前記指定手段により指定された端末に公開することを特徴とする請求項2に記載のデータ管理装置。

【請求項8】 アプリケーションプログラム等により作成されたデータをネットワーク上に接続された端末間で管理するデータ管理方法であって、
前記データを記憶手段に記憶する記憶工程と、
前記記憶手段に記憶されたデータから所望のデータを指示する指示工程と、
前記指示工程により指示されたデータを複数の端末に公開するよう制御する制御工程とを備えることを特徴とするデータ管理方法。

【請求項9】 特定の端末を指定する指定工程を更に備え、
前記制御工程は、前記指示工程により指示されたデータを前記指定工程により指定された特定の端末に公開するよう制御することを特徴とする請求項8に記載のデータ管理方法。

【請求項10】 前記制御工程は、前記データを前記指定工程により指定された端末から参照或は更新を許可することを特徴とする請求項9に記載のデータ管理方法。

【請求項11】 前記データに対する公開期限を設定す

る設定工程を更に備えることを特徴とする請求項9に記載のデータ管理方法。

【請求項12】 前記公開されたデータに対して、複写を制限することを特徴とする請求項11に記載のデータ管理方法。

【請求項13】 前記指定工程により指定された端末に公開するデータを、特定領域に表示することを特徴とする請求項9に記載のデータ管理方法。

【請求項14】 前記特定領域にデータを移動することによって、該データを前記指定工程により指定された端末に公開することを特徴とする請求項9に記載のデータ管理方法。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正内容】

【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上記従来例では、他のデータ処理装置に存在するデータへのアクセスを試みる場合、利用者は当該データが存在するデータ処理装置を特定するなど、煩わしい操作が要求される。従って、データ処理装置ごとに固有の専門的な知識が必要とされ、かつ、計算機システムごとの複雑な操作をしなければならなかった。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正内容】

【0005】本発明は上記の問題に鑑みてなされたものであり、他の端末においてもアクセスを可能とするためのデータの公開操作を容易に行えるデータ管理方法及び装置を提供することにある。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正内容】

【0006】また、本発明の他の目的は、公開したデータについて所定の制約を課することを可能とし、公開したデータの管理を容易にすることにある。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正内容】

【0007】

【課題を解決するための手段】及び

【作用】上記の目的を達成するための本発明のデータ管理装置は以下の構成を備える。すなわち、アプリケーションプログラム等により作成されたデータをネットワーク上に接続された端末間で管理するデータ管理装置であって、前記データを記憶する記憶手段と、前記記憶手段に記憶されたデータから所望のデータを指示する指示手段と、前記指示手段により指示されたデータを複数の端末に公開するよう制御する制御手段とを備える。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正内容】

【0008】また、好ましくは、特定の端末を指定する指定手段を更に備え、前記制御手段は、前記指示手段により指示されたデータを前記指定手段により指定された特定の端末に公開するよう制御する。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正内容】

【0009】また、好ましくは、前記制御手段は、前記データを前記指定手段により指定された端末から参照或は更新を許可する。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正内容】

【0010】また、好ましくは、前記データに対する公開期限を設定する設定手段を更に備える。また、好ましくは、前記公開されたデータに対して、複写を制限する。

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正内容】

【0011】また、好ましくは、前記指定手段により指定された端末に公開するデータを、特定領域に表示する。

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正内容】

【0012】また、好ましくは、前記特定領域にデータを移動することによって、該データを前記指定手段により指定された端末に公開する。

【手続補正 1 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 2 4 7

【補正方法】変更

【補正内容】

【0 2 4 7】

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、他の端末へのデータの公開操作を容易に行うことが可能

となる。また、本発明によれば、他の端末へデータを公開するにおいて、特定の端末に対してデータの公開を許可することが容易な操作で行える。また、本発明によれば、特定の端末に対して、データの公開期限を設定することができ、柔軟なデータ管理を行うことが可能となる。さらに、本発明によれば、公開データの複写を制限することができる。

